

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Pokénoticias
¡Entérate de cuándo sale en España Pokémon Ranger!
Nº 79
Por los expertos de
Nintendo Acción
[1ª] ENTREGA
¡¡GUÍA POKéMON MUNDO MISTERIOSO!!
• Claves y consejos para arrancar con buen pie
• Todos los movimientos de tu equipo de rescate
• Las zonas más importantes del juego
¡Póster doble de Pokémon Esmeralda!



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz, Javier Miranda
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución**: Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime**: RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992

¡YA TENEMOS NUEVO JUEGO POKéMON PARA DS!

«Pokémon Ranger» llega a tu DS el 30 de marzo

Esta vez serás un Ranger, un guardián de la naturaleza, y los Pokémon te ayudarán a protegerla del terrible desastre que se avecina. Por fin, nuevas aventuras, personajes, escenarios y un control total a través de la pantalla táctil... ¡el 30 de marzo sólo en DS!

Pokémon Ranger» será novedoso en todos los sentidos. Para empezar, esta vez no serás un entrenador, si no **un guardián de la naturaleza**. ¿Qué que es eso? Pues se trata de ser una especie de policía que tiene que evitar desastres medioambientales ayudándose de los amigos Pokémon. Además, tendrás que superar misiones y conseguir **ser el mejor Ranger**... ¿qué te parece el nuevo reto?

¡A cazar Pokémon salvajes!

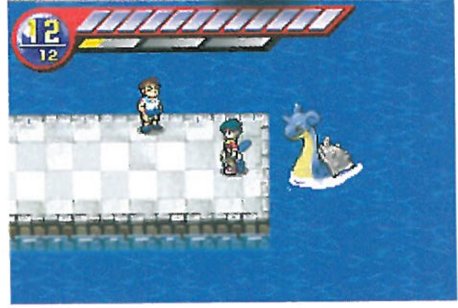
Al empezar la partida podrás **elegir el sexo y el nombre** de tu héroe. Si eliges ser un chico, el Pokémon que te acompañará durante tu aventura será **Minun**; si por el contrario prefieres ser una chica, contarás con **Plusle**. Estos dos Pokémon te ayudarán a capturar otros Pokémon para formar tu equipo, y serán los únicos que podrán recargar la energía de tu puntero. Aunque parezca sencillo, no lo será tanto. La forma de cazar Pokémon consistirá en **rodearlos con un círculo** que harás con el puntero de tu DS. Pero los Pokémon tratarán de escaparse... ¡ahí tendrás que demostrar tu destreza con el lápiz! Los Pokémon que consigas te ayudarán en las situaciones difíciles, que serán muy variadas en bosques, lagos y playas de la **Región Fiore**. Además, en tu camino te encontrarás con personajes que te querrán hacer la vida imposible... ¡así que ya puedes ir afinando el puntero de tu DS!



Además de capturar Pokémon, como Ranger deberás resolver situaciones de todo tipo junto a los Pokémon que vivan en las zonas por explorar.



Para capturar Pokémon habrá que trazar círculos con el puntero a su alrededor. Te ayudarán en tu misión.

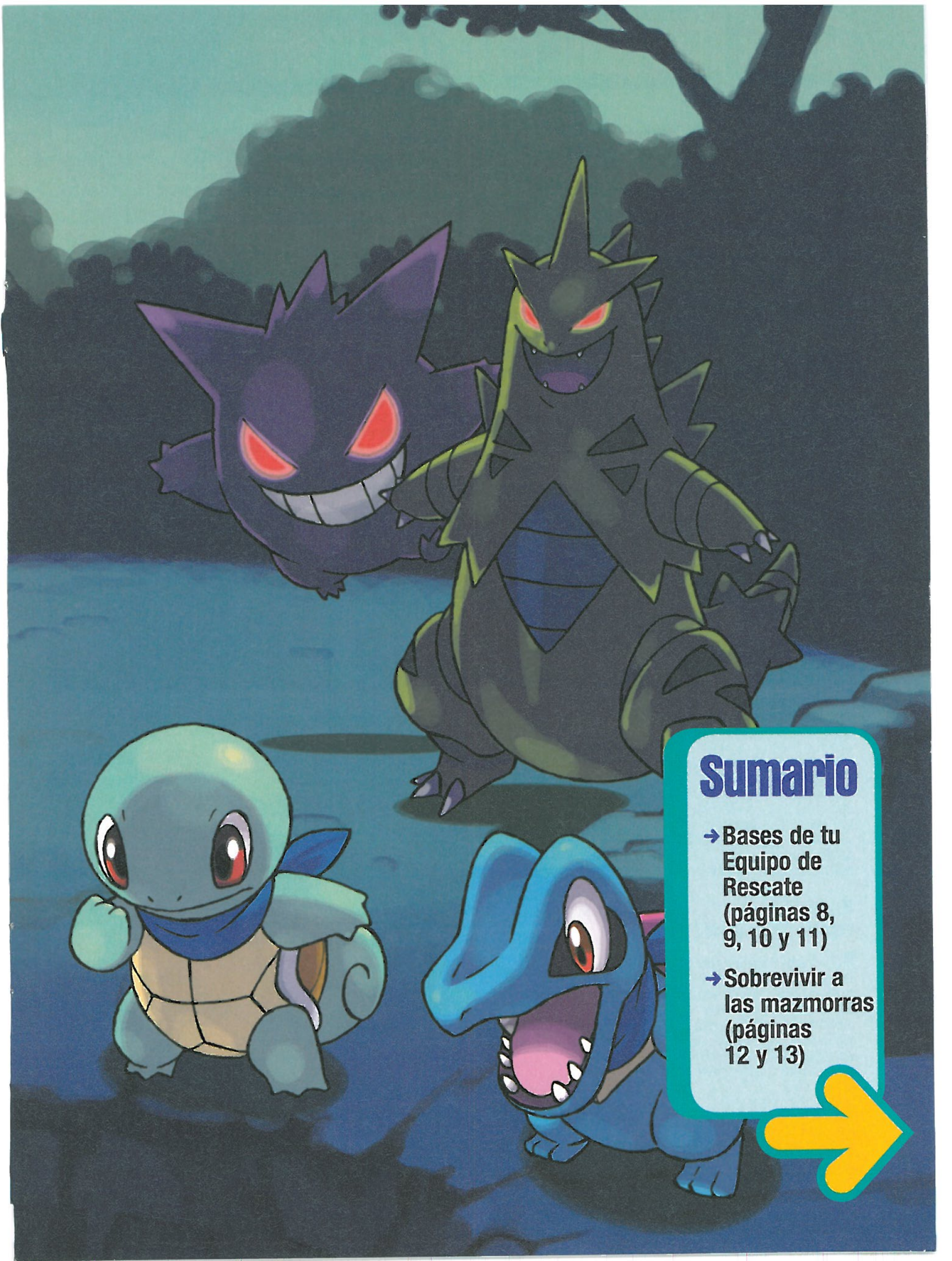


Gráficamente será el mejor Pokémon visto en Nintendo DS. Conoceremos un mundo absolutamente nuevo.

Guía de maestros

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

Queridos entrenadores, empezamos a descubrir «Pokémon Mundo Misterioso»: en las siguientes páginas te daremos los primeros consejos para familiarzarte con el juego y poco a poco nos adentraremos en cada zona, mazmorra, personaje y en elemento.... ¡Vamos, es hora de empezar!



Sumario

CONOCE LAS BASES DE TU EQUIPO DE RESCATE

Pokémon Mundo Misterioso tiene todos los elementos de Pokémon que ya conoces y tanto te gustan pero su estructura es radicalmente diferente a la de juegos anteriores.

Dudas más frecuentes

P. ¿Dónde están los entrenadores en este juego?

R. No vas a encontrar ningún entrenador en este juego, eres un Pokémon en un mundo Pokémon, tu equipo estará formado por amigos que encuentres en tu aventura y por los Pokémon que reclutes para las misiones.

P. ¿Cómo capturo Pokémon?

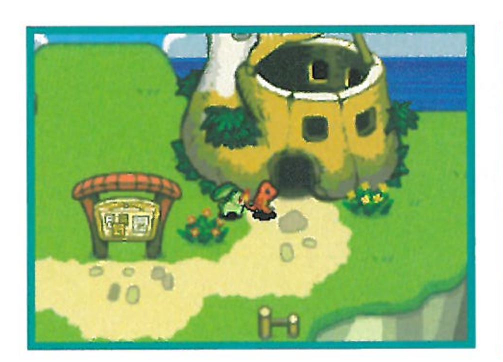
R. En este juego no capturas Pokémon de la misma manera que lo hacías siendo entrenador de otras ediciones. Aquí podrás reclutar a los Pokémon que vayas encontrando en las mazmorras para que se unan a tu equipo de rescate. Para ello debes visitar las zonas de recreo donde van a descansar cuando los hayas conocido.

P. ¿Qué es un equipo de rescate?

R. El mundo Pokémon está lleno de peligrosas mazmorras en las que inocentes Pokémon pueden quedar atrapados o caer debilitados. Cuando esto sucede llaman a un equipo de rescate que les ayuda a salir de su encierro o que escolten a algún amigo que les lleve hasta él. Algunos mensajes se publican en el tablón de anuncios y otros son enviados directamente a tu buzón.

La vida del líder de un Equipo de Rescate

La meta de un equipo de rescate es **ayudar a tus amigos Pokémon**. Debes cumplir cualquier trabajo que te encarguen, por simple que sea y por peligrosa que te parezca la cueva donde tienes que adentrarte. Hay cerca de **50 mazmorras diferentes** donde encontrarás amigos, objetos perdidos y resolverás misterios. Aquí tienes un diagrama con los eventos que suceden en un día normal.







Base del Equipo

Estás en la casa del héroe, y base de operaciones. Cada vez que completes una mazmorra regresarás aquí automáticamente y descansarás hasta el día siguiente.

Mira tu correo

Revisa tu buzón cada día para leer las noticias que vayan surgiendo y así encontrar nuevas misiones. Cada vez que leas las nuevas noticias, tienes que guardarlas en el almacén para dejar espacio libre y poder recibir más.

Plaza Pokémon

Ve a la zona principal del pueblo para poder comprar objetos, zonas de recreo, enlazar movimientos de tus Pokémon, visitar el banco y dejar lo que te sobre en el almacén de Kangaskhan. También podrás hablar con otros Pokémon para avanzar en el desarrollo de la historia.

Mensajeros Pelipper

Ve a la oficina para recoger nuevas misiones en el tablón de anuncios o mandar un mensaje de éxito cuando hayas rescatado a algún amigo.

Mundo Exterior

Dirígete hacia el oeste del pueblo para salir al mapa general. Allí podrás recorrer las diferentes zonas de recreo para visitar a tus compañeros de equipo y reclutarlos para las diferentes misiones.

Misiones en las mazmorras

Puedes visitar en cualquier momento las mazmorras para cumplir los objetivos del juego, salvar Pokémon en misiones opcionales o simplemente para encontrar objetos, conseguir experiencia y reclutar nuevos amigos para tu equipo de rescate.

Esta es mi base de operaciones

Cada uno de los Pokémon de inicio tiene su propia base de operaciones. Según avances en la aventura conocerás a otros Pokémon que te ayudarán a renovarla.

Cada vez que completas una misión dentro de una mazmorra regresarás aquí para descansar y tendrás la opción de grabar la partida. **Tus PV y PP serán recuperados automáticamente** cuando descanses aquí, al igual que se curarán todos los cambios de estado que hayas sufrido.

Si quieres grabar la partida, en cualquier momento del juego, sólo tienes que regresar aquí y dirigirte a tu cama.



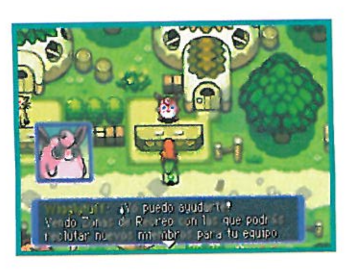
Y así es la Plaza Pokémon



La Plaza Pokémon se encuentra **en el centro del pueblo Pokémon**. Aquí es donde están los edificios donde tienes que ir a comprar objetos, nuevas zonas de recreo, enlazar movimientos en tus Pokémon o almacenar objetos y dinero. No olvides que cada edificio tiene su cometido y será conveniente que te aprendas bien donde está situado exactamente cada uno para que luego no andes dando vuetas innecesarias.



El Dojo Makuhita está al sur de la Plaza Pokémon. Cuando está abierto puedes visitarlo para entrenar tus Pokémon contra ciertos tipos de enemigos.



Comprar Zonas de Recreo a Wigglytuff es esencial para poder reclutar nuevos miembros para tu equipo de rescate. Éste es uno de los primeros sitios que debes visitar.

Dudas más frecuentes

P. ¿Cómo se combate aquí?

R. El combate se desarrolla con el mismo punto de vista que la acción cuando andas por las mazmorras, al contrario que en los juegos anteriores, donde aparecía una pantalla especial de lucha. Cada Pokémon se podrá mover libremente mientras se produce el combate, pero siempre respetando un estudiado sistema de turnos.

P. ¿Qué son las mazmorras?

R. Toda la acción del juego se desarrolla dentro de las mazmorras. Estas constan de varias plantas, entre 3 y 99, dependiendo de su dificultad. El interior de cada una es generado aleatoriamente, esa es la razón por la que ninguna mazmorra será igual cada vez que entres. Siempre son distintas (aunque no varía el número de plantas). La localización de los objetos y Pokémon perdidos también es diferente cada vez que entres.

P. ¿Qué es la IC?

R. Durante las batallas, tu solo controlas a tu personaje, al líder del equipo. El resto de compañeros lucharán y se moverán según su nivel de IC. Para lograr que ese nivel suba y se comporten en combate cada vez mejor, debes alimentarles con golosinas. Las encontrarás de diferentes colores y dependiendo de cada Pokémon, les gustará mas o menos. Según suba el nivel verás como usan mejor los ataques, reservan los que tienen menos PP para momentos delicados y en definitiva se convertirán en mejores compañeros para el combate.

Dudas más frecuentes

P. ¿Cuántos Pokémon puedo tener en mi equipo?

R. El máximo de miembros es cuatro, pero depende de varios factores. En primer lugar, no siempre puedes entrar con esos miembros en una mazmorra. Al fin y al cabo tu misión consiste en acompañar a algún Pokémon, por lo tanto debes tener un hueco libre para que él se pueda unir a tu equipo. En segundo lugar, hay Pokémon que por su tamaño ocupan más espacio, así que si llevas uno de estos Pokémon no podrás llevar ninguno más en tu equipo.

P. ¿Cómo puedo cambiar mi equipo de rescate?

R. Hasta que no completes la historia principal del juego no podrás cambiar al líder del equipo, ni a tu compañero. Sí podrás elegir a los otros dos Pokémon para completar tu equipo reclutándolos en las zonas de recreo. Al completar el juego sí podrás cambiar tu equipo entero. Ten en cuenta que cada vez que terminas una misión, los Pokémon reclutados volverán a sus respectivas zonas de recreo y tendrás que volver a por ellos si quieres tenerlos en una nueva misión.

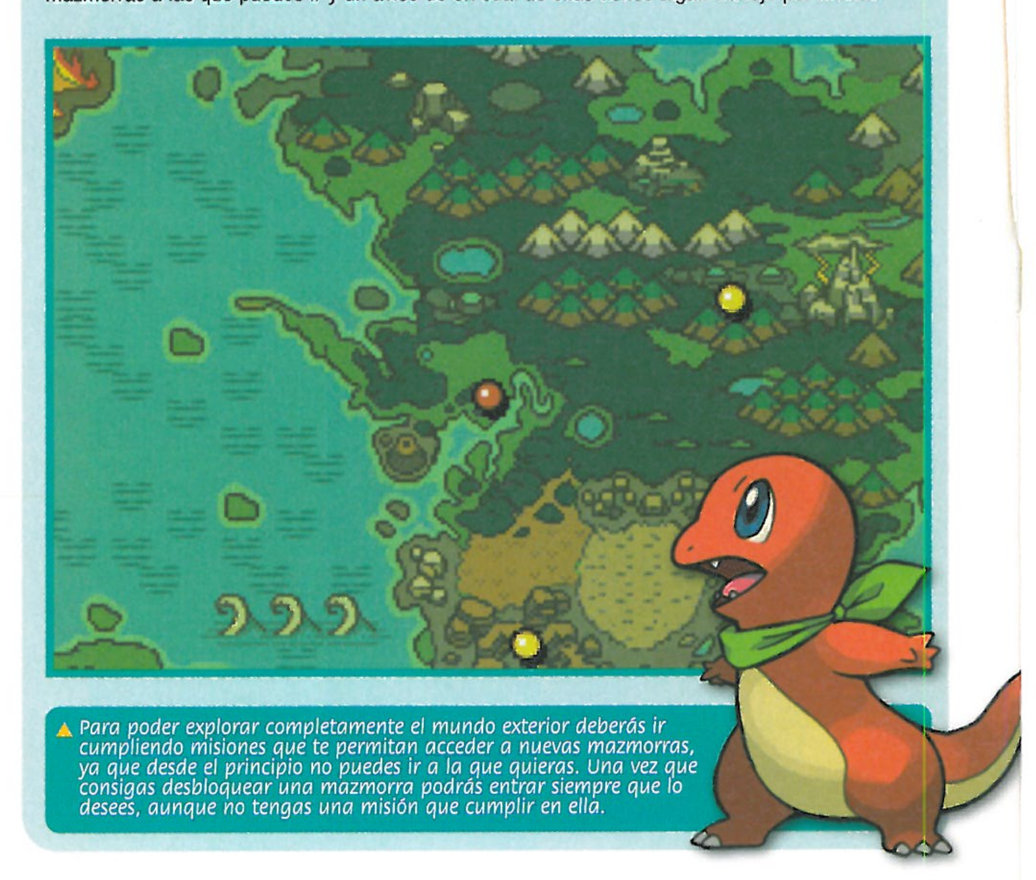
P. ¿Influye el tipo de los Pokémon en este juego?

R. Sí, como en los anteriores juegos de Pokémon, el tipo influye a la hora de combatir con un determinado Pokémon. Pero además las mazmorras son de diferentes tipos, por lo que un Pokémon de ese tipo funcionará mejor dentro. Así, en las mazmorras de agua, los Pokémon de Agua pueden caminar por zonas de agua, mientras que los de Fuego se quedan con las ganas.

¿Cómo es el Mundo Exterior?

El mundo exterior que rodea el pueblo Pokémon contiene **pequeñas regiones denominadas Zonas de Recreo**, que es donde van a descansar todos los Pokémon que vas conociendo en tu camino. Allí también encontrarás cerca de **50 mazmorras de diferentes tipos** y llenas de peligros en las que tendrás que entrar para ir cumpliendo las misiones que hayas aceptado.

Para visitar las zonas de recreo tienes que salir del pueblo por el oeste. Cuando estés preparado para cumplir una misión debes ir al sur desde tu base del equipo. Allí encontrarás una lista de las mazmorras a las que puedes ir y un aviso de en cuál de ellas tienes algún trabajo por realizar.



Para poder explorar completamente el mundo exterior deberás ir cumpliendo misiones que te permitan acceder a nuevas mazmorras, ya que desde el principio no puedes ir a la que quieras. Una vez que consigas desbloquear una mazmorra podrás entrar siempre que lo desees, aunque no tengas una misión que cumplir en ella.

¡Juégatela en las mazmorras!

Entrar en una mazmorra es una apuesta arriesgada, puedes salir victorioso y recoger tu merecida recompensa o caer debilitado en la batalla y regresar sin premio a la base.

Retirarse voluntariamente es lo mismo que caer derrotado, pero también puedes usar la fugaesfera para escapar de la mazmorra sin perder lo que hubieras conseguido dentro. Antes de entrar en una mazmorra, asegúrate de que la misión que vas a cumplir en ella ha sido aceptada anteriormente, aunque, si quieres, puedes visitar mazmorras sólo para conseguir dinero u objetos.

En misiones opcionales, tendrás que encontrar algún Pokémon en una planta determinada de la mazmorra. Si lo logras podrás recibir tu recompensa.





¿Dónde buscar las misiones?

En la **oficina de los mensajeros Pelipper** vas a recibir los avisos de socorro de otros jugadores que te piden ¡¡¡ayuda!!! También encontrarás en la entrada el tablón de anuncios, donde podrás recoger y aceptar misiones opcionales. **Hay infinitas misiones**, fíjate en ellas para aceptar sólo las que veas realmente interesantes. Intenta escoger las misiones que transcurran en una misma mazmorra, así en un solo viaje podrás conseguir grandes recompensas.



◄ El tablón de anuncios de los mensajeros de Pelipper se actualiza regularmente y las misiones antiguas se van reemplazando por otras nuevas. Si ves una misión con una buena recompensa acéptala enseguida, ya que más adelante puede desaparecer. Recuerda que puedes tener hasta ocho misiones aceptadas en un mismo momento.

Revisa tu buzón, ¡infórmate!



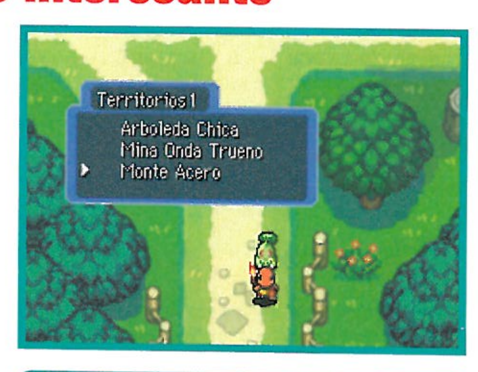
Debes revisar tu buzón todos los días, ya que Pelipper visitará cada mañana tu casa y **dejará en él nuevas misiones y noticias** sobre el mundo Pokémon. Una vez que leas las noticias puedes almacenarlas para dejar espacio libre en tu inventario. También podrás revisar en tu buzón qué misiones has aceptado y cuáles no, así como aceptarlas, suspenderlas y cancelarlas definitivamente.

◄ Al despertar y salir de tu casa, verás como cada día viene volando Pelipper para dejar cartas en tu buzón.

Un último detalle interesante

Básicamente el juego consiste en entrar de manera consecutiva en diferentes mazmorras donde cumplir misiones que previamente has aceptado.

Pero Pokémon Mundo Misterioso es mucho más que eso. A medida que cumplas misiones **irás avanzando una línea argumental donde aparecen diferentes personajes**. Aunque ciertas misiones puedes decidir no hacerlas, hay otras **que debes cumplir para poder seguir avanzando** en el juego. Si no completas esas misiones clave no aparecerán otras nuevas y por tanto no podrás hacer avanzar la historia, ni completar el juego. Aunque, eso sí, nunca estarás quieto ni te aburrirás porque **las misiones son infinitas** y podrás seguir jugando en las zonas que ya tengas abiertas.



▲ Recuerda que para acceder a todas las misiones debes ir por el camino que hay debajo de la base del equipo.

Dudas más frecuentes

P. ¿Cuántos movimientos diferentes hay en este juego?

R. Tienes todos los movimientos que aparecen en los demás juegos de Pokémon pero alguno de ellos puede ser más o menos fuerte de lo que tu recuerdas. Algunos movimientos harán ahora efecto a todos los enemigos que veas en la sala donde te encuentres.

P. ¿Cuántos objetos puedo encontrar?

R. Tu inventario puede tener hasta 20 objetos diferentes a la vez y además cada Pokémon de tu equipo puede llevar encima un objeto más. Durante el juego podrás encontrar todo tipo de objetos... de cura, para lanzar contra los enemigos, semillas, esferas mágicas y objetos de protección. Recuerda que no podrás coger objetos si tu inventario está lleno. Cuando necesites liberar espacio no tires los objetos; llévalos al almacén de Kangaskhan para guardarlos y poder recoger otros nuevos.

P. ¿Qué ha pasado con el Centro Pokémon?

R. Este lugar no existe en Pokémon Mundo Misterioso. Es un lugar para entrenadores y como aquí no los hay, no tiene lugar en el mundo de Pokémon Misterioso. Si necesitas recuperar a tu equipo de rescate, la forma de hacerlo en este juego es ir a tu base y descansar allí. El ordenador donde podías enviar tus objetos ha sido reemplazado por el almacén de Kangakhan. Tampoco las luchas entre equipos Pokémon tienen lugar en este juego y el intercambio de Pokémon no se puede hacer con ninguna otra edición anterior. Duda resuelta.

CONSEJOS PARA SOBREVIVIR EN LAS MAZMORRAS

Además de Pokémon Salvajes, en las mazmorras te encontrarás trampas, terrenos infranqueables, lava, agua, desprendimientos... aprende a sobrevivir en su interior.

Dudas más frecuentes

P. ¿Existe un modo multijugador?

R. No como lo conoces de ediciones anteriores. Dependiendo de las versiones de Mundo Misterioso que tengas, podrás intercambiar objetos con un amigo, pero lo más importante es que si algún amigo se queda encerrado en una mazmorra te podrá mandar un mensaje para que vayas a rescatarle.

P. ¿Cómo evolucionan los Pokémon?

R. Los Pokémon irán consiguiendo experiencia cada vez que combatan en las mazmorras. Subirán de nivel gracias a esa experiencia acumulada, pero no evolucionarán hasta que no completes el juego. Después de lograrlo, sí podrás hacer que evolucionen en la Cueva Luminosa en la plaza Pokémon. Mientras tanto, irán adquiriendo un mejor nivel de combate.

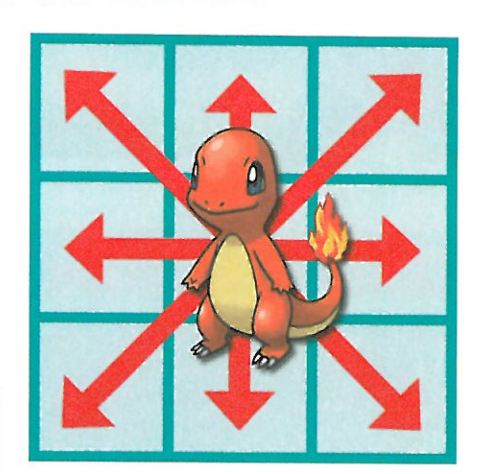
P. ¿Puedo reclutar a los 386 Pokémon?

R. Sí. Todos los Pokémon que conoces aparecen en el juego. No es fácil, pero si compras todas las zonas de recreo y evolucionas todos los Pokémon que aparecen en ellas podrás conseguir a todos los Pokémon conocidos. Hay cinco Pokémon exclusivos en Equipo Azul y otros cinco en Equipo Rojo.

Cómo moverse en los turnos

Esta aventura funciona de manera parecida a los **clásicos juegos RPG por turnos**, que seguro conoces. Cuando un enemigo está en tu misma pantalla pasarás a moverte de esta manera en vez de moverte libremente como lo hacías hasta entonces.

Cuando esto ocurra cada vez que des un paso, uses un objeto o hagas un ataque, gastarás tu turno y deberás esperar a que tu enemigo use el suyo. Además, **con cada turno subirá levemente tu nivel de hambre**. Pero no te preocupes, porque pasarán bastantes turnos hasta que debas preocuparte por ello.

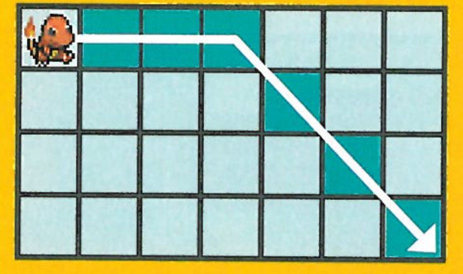


Puedes moverte en las ocho direcciones en todo momento para llegar a tus objetivos, enemigos u objetos.

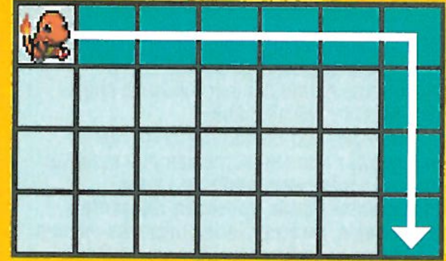
La ventaja de moverte en diagonal.

Una vez que te muevas por turnos comprobarás que puedes **ahorrar mucho espacio y por lo tanto tiempo** si te mueves con más eficacia. Observa en los dibujos de abajo cómo puedes ahorrar movimientos innecesarios **si vas hacia tu objetivo en diagonal**.

6 Movimientos



9 Movimientos

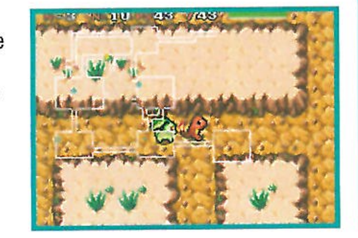




Si quieres restringir tu movimiento sólo a las cuatro posiciones en diagonal, puedes hacerlo pulsando el botón R. De esta forma evitarás moverte accidentalmente en una dirección que no quieres.

Movimiento rápido

Cuando estás dentro de una mazmorra, a veces puede hacerse muy pesado caminar por ella hasta encontrarte con obstáculos. Para ello, puedes **mantener pulsado el botón B mientras te mueves**. Así lograrás moverte a gran velocidad parándote automáticamente en cuanto aparezca un obstáculo.



Deja pasar turnos para reponerte

Después de cada combate puedes haber perdido cierta cantidad de energía. Tranquilo, según pasan los turnos la irás recuperando poco a poco. **Para pasar turnos sin moverte debes pulsar a la vez los botones A y B.** Si dejas pasar turnos sin moverte puedes rellenar la energía perdida hasta que algún enemigo se acerque.



Aliméntate bien, o perderás energía

Cada vez que te mueves dentro de una mazmorra **tu estómago se irá vaciando poco a poco**. Al principio no debes preocuparte pero enseguida irás accediendo a mazmorras con muchos niveles de profundidad y ahí necesitarás rellenar tu estómago para no perder PS.



Objetos comestibles	
Nombre	**Características**
Manzanas	Rellenan mucho la tripa.
Bayas	Rellenan un poco la tripa.
Semillas	Despiertan o mejoran a tus Pokémon.
Bebidas	Rellenan ligeramente tu estómago.
Gomis	Incrementan las IC de tus Pokémon.

Haz tu estómago más grande

Hay distintos tipos de manzanas: **la manzanita** te rellenará el estómago, pero la manzana y **la manzanota** no sólo lograrán eso, sino que además aumentarán el tamaño total de tu estómago. Así podrás aguantar más sin necesidad de comer dentro de la mazmorra. Eso sí, este aumento durará sólo hasta que completes la mazmorra actual.





Cómo tienes que mover a tu equipo

Dentro de una mazmorra, tu compañero e seguirá fielmente todos tus pasos. Sin embargo, cuando lleves a más Pokémon en tu equipo de rescate debes **conocer bien cómo se mueven** para poder enfrentarte a enemigos y recoger objetos con cada uno. En alguna ocasión, puedes separarte de tu equipo y andarán libremente.









El movimiento de tus personajes será de mantener una defensa en cruz. El segundo de tu equipo te seguirá mientras vayas en línea recta, si no se parará.









Cuando el espacio es realmente muy estrecho, tus compañeros se colocarán en fila, uno detrás de otro. Si el líder de equipo retrocede, el siguiente de la fila ocupará su lugar.







Posición específica

Para cruzar una baldosa especial no bastará con pasar por ella con el líder. Primero haz que pase el segundo de tu equipo y después regresa y cambia tu posición por el tercero.

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

Para los que preguntáis por los Pokémon Legendarios, por las Ediciones Esmeralda o Verde Hoja, por los nuevos Pokémon de Mundo Misterioso o Perla y Diamante, por las Rutas, por los mejores equipos Pokémon, por los ataques, incluso para los que os interesáis por los aparatos para trucar juegos.... ¡este mes, tengo respuesta para todos vosotros, Poké maníacos!

BUSCANDO LOS POKéMON LEGENDARIOS

Hola profe, me llamo Raúl y me gustaría hacerle unas preguntas:

1-. ¿A qué nivel evolucionan Nuzleaf, Zigzagoon, Shroomish y Electrike?

Hola Raúl, te indico los niveles que me comentas: Nuzleaf evoluciona en el nivel 14 a Seedot. Zigzagoon evoluciona a Linoone en el nivel 20. Shroomish evoluciona a Breloom en el nivel 23, y Electrike lo hace a Manectric en el nivel 26.

2-. En Mundo Misterioso Rojo, ¿dónde consigo que se unan a mi equipo los legendarios Mew, Mewtwo, los perros legendarios, los pájaros legendarios, Deoxys, Jirachi y Celebi?

Un poco más y te pongo la Pokédex completa... Intentaré no me dejo ninguno: Mew aparece en la Reliquia Perdida, puedes localizarlo entre los niveles N-36 a N-98. Mewtwo aparece en la Cueva Occidental, pero sólo en el N-99. Deoxys está en Cueva Meteora, puedes encontrarlo solamente en el N-20. Jirachi aparece en la Cueva Deseo, en el nivel N-99. Celebi está en Bosque Pureza, tendrás que llegar hasta el N-99 ya que sólo aparece allí. Suicune está en Campo Ventoso, en el N-30. Entei aparece en Campo de Fuego en el N-30. Raikou lo encuentras en Campo Centella, también en el N-30. Articuno está en Gruta Helada en el N-5. Zapdos aparece en el Pico Trueno, en el N-3; y Moltres en el Pico Ígneo, también en N-3.

Raúl Tallero Monge
E-mail



POKéMON LEGENDARIOS. *En Pokémon Mundo Misterioso verás a todos los Pokémon, incluso a los legendarios.*

LUJO BALL

Hola, me llamo Luis y tengo el Esmeralda y el Verde Hoja y quiero que me responda a estas preguntas:

1-. He oído que la Isla Espejismo sale, pero ¿una vez a la semana o una vez al mes?

Es aleatorio, es cuestión de azar que aparezca o no, por lo tanto no depende del tiempo transcurrido. Con suerte, podría aparecer dos o tres veces en una semana y sin ella podrías estar todo un mes sin verla... Cuestión de suerte. Claro está que cuantas más veces juegues y mires a ver si aparece, más fácil será que la encuentres.

EN LAS NUEVAS EDICIONES PERLA Y DIAMANTE, LOS TRES POKéMON INICIALES SERÁN TIPO PLANTA, FUEGO Y AGUA, Y PODREMOS VER NUEVOS POKéMON LEGENDARIOS

2-. En el Verde Hoja, la chica que me pide que le enseñe Pokémon ya sólo me regala Lujo-Ball, ¿me puede salir que me regale otra cosa? Y si la respuesta es sí ¿cuándo lo conseguiré?

Esa chica ya no te dará nada más.

Luis Villanueva
E-mail

PERLA Y DIAMANTE

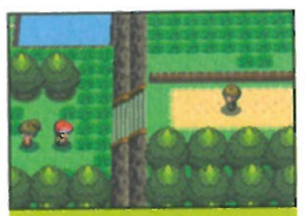
Hola, me llamo Kilian y tengo 12 años. Me interesa mucho el tema de las nuevas ediciones Perla y Diamante. Tengo las ediciones Rubí, Zafiro y Esmeralda y me gustaría que me contestases a estas preguntas:

1-. ¿Qué ataques aprende Metagross? ¿A qué nivel?

Este Pokémon aprende los siguientes ataques: Derribo, Confusión, Garra Metal y Cara Susto en el nivel 1. Confusión y Garra Metal en el 20, Cara Susto en el 26, Persecución en el 32, Psíquico en el 38, Defensa Férrea en el 44, Puño Meteoro en el 55, Agilidad en el 66 e Hiperrayo en el nivel 77... ¡creo que están todos!

2-. En la entrega número 74 dice que en Perla y Diamante los Pokémon iniciales serán de tipo Lucha, Psíquico y Siniestro, pero en la última entrega sale una imagen de unos japoneses y detrás salen unos Pokémon que parecen ser los iniciales, pero no tienen pinta de ser de los tipos que usted dijo. ¿Me podría explicar que es cada Pokémon de esos? Me gustaría saber cualquier nueva información sobre las nuevas ediciones (Perla y Diamante) ¿Qué me podría decir?

A ver, ten en cuenta que la información que nos llegó antes de salir el juego era en japonés y además en muchas ocasiones no es oficial. Ahora ya ha salido el juego pero sólo en Japón. Te puedo dar información que está confirmada, como que se hace de noche y día pero no como en ocasiones anteriores, sino que ahora habrá amaneceres y atardeceres. También, por primera vez verás diferencias gráficas entre los Pokémon macho y hembra. Tendremos un rival, habrá un nuevo equipo enemigo y podremos encontrar nuevos Pokémon legendarios, uno distinto en cada versión del juego. Los tres Pokémon iniciales serán de tipo Planta, Fuego y Agua. Su diseño nos recordará a una tortuga, un mono y un pingüino respectivamente.



¡POR FIN! Este año nos llegarán las ediciones Perla y Diamante. ¡Qué ganas tengo de jugar!

3-. ¿No harán más juegos para la GBA? Entonces, ¿me debería comprar la DS, no?

Juegos de GBA todavía saldrán unos cuantos, pero está claro que cada vez menos. Si te refieres a juegos de Pokémon, no creo que después de Mundo Misterioso salga ninguno más. Los nuevos juegos de Pokémon ya serán todos para la DS, que además, permitirá que sean todavía mucho mejores que los anteriores.

4-. ¿Qué Pokémon legendarios saldrán en las nuevas ediciones? ¿Sabe cómo serán?

Cómo te decía antes, sí habrá nuevos Pokémon legendarios. He oído a entrenadores que aseguran que uno domina el espacio y el otro el tiempo...

Kilian Andrés Escayola
E-mail

POKéMON INICIALES

Hola profesor Oak, soy Javi de Madrid, un auténtico fan del Mundo Pokémon. Por eso me gustaría preguntarte unas cuantas cosillas:

1-. Tengo una duda del juego Pokémon Esmeralda. ¿Dónde se encuentra a Charmander, Squirtle, Bulbasur, Totodile, Cindaquil y Chicorita en el Esmeralda? Es que me gustan esos Pokémon. Muchas gracias por su ayuda.

Los tres últimos Pokémon podrás cogerlos en tu juego cuando completes la primera Pokédex. Habla con el profesor para que te dé uno de ellos. Eso sí, sólo podrás conseguir uno de los tres con un solo juego, los otros dos deberán pasártelos de otra consola. Los otros tres Pokémon sólo podrás conseguirlos en tu edición si te los pasan de Rojo Fuego o Verde Hoja.

Javier Carrera López
Madrid

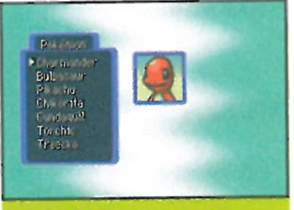
POKéMON MUNDO MISTERIOSO

1-. En Pokémon Mundo Misterioso hay una cosa que no entiendo: ¿qué Pokémon hay en el equipo azul que no aparezca en el equipo rojo?

Los Pokémon que aparecen únicamente en la versión Azul son los siguientes: Magikarp, Gyarados, Lapras, Aipom, Porygon2 y Minun. Los que aparecen sólo en la versión Roja son éstos: Porygon, Mantine, Feebas, Milotic, Plusle y Roselia.

2-. Para elegir qué Pokémon eres, ¿el juego te hace un test para saber a qué Pokémon te pareces más o algo así? Si es así, ¿dónde tienes que elegir un Pokémon?, ¿ese es tu compañero?

Eso es. Al comenzar el juego, te hacen una serie de preguntas y dependiendo de las respuestas que tú elijas, te verás transformado



¡ELIGE BIEN! Dependiendo de qué Pokémon seas podrás elegir unos compañeros u otros.

ALINEACIÓN POKéMON ESMERALDA

EQUILIBRADO PERO SIN ATAQUE

El equipo de Julia Pérez Rojo.

Hola Profesor Oak:
Me llamo Julia y soy una gran fan de Pokémon. Me gustaría que me aconsejáras sobre mi equipo Pokémon para mejorar en mi juego Esmeralda. Antes una cosita sobre mi Swampert: si dijese que le sustituya el Surf, no puedo, pues lo he intentado en el Quita-Movimientos y nada. Estoy en fase de entrenamiento, pero me gustaría que me aconsejase para poder mejorar, muchas gracias.

- **Swampert Nv.100: Surf, Retroceso, Agua Lodosa y Terremoto.**
- **Sceptile Nv.100: Rayo Solar, Terremoto, Hoja Aguda, Portazo.**
- **Mew Nv.49: Vuelo, Ladrón, Psíquico y Metrónomo.**
- **Metang Nv. 36: Derribo, Persecución, Confusión y Garra Metal.**
- **Ninetales Nv. 54: Fuego Fatuo, Retroceso, Llamarada y Lanzallamas.**
- **Gorebyss Nv. 58: Retroceso, Hidrobomba, Relevo y Psíquico.**

Me gustaría que me puntuara del 1 al 10. Muchas gracias.

Hola Julia, comienzo por puntuar tu equipo. En general está bien equilibrado pero creo que se puede mejorar bastante en cuanto a los ataques. Además se ve que estás en pleno entrenamiento por el nivel de tus Pokémon, así que lo dejaré en una nota de 7. Ten en cuenta que cuando tengan un nivel más alto, seguro que se convierte en un equipo muchísimo más potente. Vamos a por ello.

Para mejorar tu equipo veo que puedes hacer unos sencillos cambios. Por ejemplo, evoluciona a Metang, cambia a Gorebyss por Gengar y por último sube a todos al nivel 100. Te quedaría un equipo como este:

- **Swampert:** Agua Lodosa, Surf, Terremoto y Protección.
- **Sceptile:** Día Soleado (combinar con rayo solar), Rayo Solar, Triturar y Hoja Aguda.
- **Mew:** Psíquico, Vuelo, Rayo Hielo y Descanso.
- **Metagross:** Puño Meteoro, Terremoto, Protección y Psíquico. Haz que forme pareja con Swampert.
- **Ninetales:** Fuego Fatuo, Lanzallamas, (los otros 2 los eliges). Este Pokémon debería hacer pareja con Sceptile.
- **Gengar:** Maldición, Hipnosis, Mal de Ojo y Bola Sombra. Gengar tiene una combinación de ataques bastante buena. Primero usa Hipnosis, luego Mal de Ojo, Maldición y por último le quitas vida con Bola Sombra.

en un Pokémon u otro. Justo después de que te transformes en ese Pokémon, tendrás que elegir un compañero. Ahora ya no te preguntarán nada y lo elegirás libremente (aunque dependiendo de qué Pokémon hayas salido podrás elegir a más o menos Pokémon). Tendrás que elegir a un compañero que se complemente bien con tu Pokémon principal.

Laura Márquez Tur
Ibiza

MEW NO APARECE

Hola queridos amigos Pokemaniáticos. Tengo muchísimos números de vuestra revista. Os he enviado e-mails muchas veces pero nunca me habéis contestado, por eso me gustaría que lo hicierais ahora. Tengo 4 preguntas:

1-. Si no recuerdo mal, en el número 76 de la revista Pokémon en el apartado del Consultorio "mis trolas preferidas" afirmáis que existe una cueva en la Ruta 25 de las ediciones Rojo Fuego y Verde Hoja. ¿Podrías decirme cómo se abre?
Veamos, el apartado "Mis trolas preferidas" se llama precisamente así porque todo lo que se escribe allí es mentira (eso son "trolas"). Lo que pongo allí es porque alguien me lo ha mandado y yo lo transcribo exactamente igual para que veáis que recibo muchas cosas falsas (y todas muy originales, la verdad). Las que más gracia me hacen o cuando veo que incluso me mandan fotos falsas, pues las pongo. Pero no os creáis lo que allí aparece porque no es verdad, ni fotos, ni texto. Puede ser que exista una cueva en ese lugar pero no tiene porque abrirse ni esconder ningún secreto.

RECUEDA QUE LOS APARATOS PARA TRUCAR LOS JUEGOS TAMBIÉN PUEDEN BORRAR TODOS LOS DATOS... ¡SI ERES UN BUEN ENTRENADOR, NO LOS USES!

2-. Cuándo fui a Moviplaya en Laredo, conocí a un chaval que me enseñó 3 cajas del PC llenas de Celebis y a otro chico que tenía un Celebi rojo. Todavía me pregunto: ¿Cómo es posible eso? ¿Cómo se pueden conseguir? ¡es muy extraño, ¿no?!
Bueno, cuando me encuentro a algún entrenador con tanto Celebi suele ser porque ha trucado el juego. Existen aparatos que pueden trucar el juego y lograr que aparezca un determinado Pokémon, también pueden hacer que te borren los datos del cartucho. Desde luego ni yo ni Nintendo recomendamos el uso de estos aparatos (que no los fabrica Nintendo, claro). Además, un entrenador que consigue Pokémon de esta manera u otra parecida, no es un verdadero entrenador Pokémon. No te fíes.

3-. ¿Qué recompensa obtienes en el Verde Hoja y Rojo Fuego cuando completas la segunda Pokédex?
Siento decirte que no te dan nada especial.

4-. Hace poco leí en internet que Mew se encontraba en una isla laberíntica y que tenías que jugar con él a pillar para capturarlo. ¿Es eso verdad? Muchas gracias y un saludo, profesor.
En teoría, Mew se encontraría en una isla perdida a la que se podría acceder con un ticket especial. Pero en la edición española (bueno y en toda Europa) Nintendo no nos ha dicho que esto pueda ser así, ni ha organizado ningún evento especial para ello. Así que, aunque podría ser que más adelante lo hicieran, de momento Mew no aparece, ni se puede hacer nada para que salga.

Iñigo González Alonso
Vitoria



MI BASE SECRETA

SABIOS CONSEJOS

Javier Beltrán nos ha mandado un e-mail con varias preguntas, pero además nos sopla un sabio consejo sobre el entrenamiento de Pokémon basándose en su experiencia personal. Me ha parecido muy interesante publicarlo, sobre todo porque a los nuevos entrenadores, que cada día sois más, seguramente os servirá de base para mejorar:

Intentad tener un Pokémon con una naturaleza que os beneficie, y no enseñéis todos los ataques de un mismo tipo a un Pokémon. Lo mejor es que tenga por lo menos dos de su mismo tipo. Además, fijaos cómo crecen sus habilidades y así si tiene más ataque físico, intentad potenciarle el especial en caso de no poder enseñarle ataques físicos. Por último intentad que las debilidades de un Pokémon las compense otro y así seréis imparables. Bueno, ¡hasta otra!

Oak al habla:
Son buenos consejos para entrenadores principiantes, ¿verdad? Además, recueda la regla de oro de todo entrenador: un equipo mal equilibrado es un equipo débil. Si tienes un equipo bien compensado, tendrás un equipo ganador.



TÁCTICA. Crea un equipo que pueda defenderse y atacar a cualquier tipo de Pokémon.

AVALANCHA DE PREGUNTAS

Hola me llamo Marta, tengo 10 años y me encantan los Pokémon. Quería preguntarle algunas cosas:

1-. Mi juego es edición Esmeralda y me gustaría saber cómo capturar un Zangoose y una Meditite.
El primero sólo puedes tenerlo si te lo transfieren de la edición Rubí. El segundo tampoco puedes conseguirlo en tu edición, pero sí que puedes recibirlo de la edición Rubí y Zafiro.

2-. En mi juego, ¿se puede cazar a Celebi?, ¿Cómo?
No, no se puede.

3-. He dejado a mi Marill con mi Ditto en la guardería, pero no han puesto ningún huevo y ya han pasado 2 días, ¿cómo consigo un Azurill, querido profe?
Prueba a dejarlo con otro Marill, o cambia de Ditto, o espera más tiempo... esa es la única forma de conseguir a Azurill. Sólo sigue probando hasta que los Pokémon elegidos se gusten y aparezca el huevo que buscas.

4-. No sé como capturar a Latias... ¿me podría decir cómo se hace?
Latias aparece una vez que has completado la liga Pokémon, pero lo hace de manera aleatoria y



LATIAS es bastante difícil de atrapar, pero ten paciencia, aparecerá cuando hayas completado la liga Pokémon.

puede aparecer en cualquier parte. Lo único que tienes que hacer para que salga es esperar.

5-. Hay una cueva que dicen que dentro se encuentran Pokémon raros, pero yo he entrado y no los he encontrado... ¿me podría decir por qué?, ¿qué ha ocurrido?
Pues para poder responderte, tendría que saber qué cueva es exactamente, pero lo más seguro es que los Pokémon raros no lo sean tanto. También puede ser que no hayas probado en todas las plantas de la cueva y que sea en otra donde aparecen Pokémon más raros que esos.

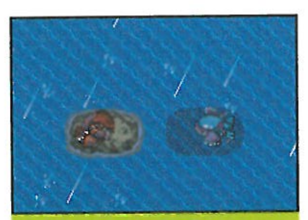
6-. Me he mirado el mapa de Hoenn y sé dónde está la Isla Espejismo, pero cuando intento ir, unas piedras me tapan el camino y no consigo llegar, ¿qué hago?
Si están esas piedras es que no está la Isla Espejismo. No es que no te dejen pasar, es que la Isla no ha aparecido. Si la Isla estuviera allí, podrías llegar sin problemas. Lo que ocurre es que esta Isla aparece de vez en cuando de manera aleatoria, así que sigue intentándolo hasta que la veas. Cuantas más veces lo intentes, más posibilidades tendrás de verla.



ISLA ESPEJISMO. ¡No hay forma de pasar! Si ves el camino tapado la isla no estará.

7- Me gustaría muchíiiiiiiiiiiiiisimo saber cómo entrar a la Isla Suprema... ¿me podría explicar cómo llegar?
Lamento decirte que no se puede llegar a esa isla. Lo cierto es que se supone que allí se encuentra Mew, pero Nintendo no ha dicho ningún modo de llegar hasta ella. Así que, por lo menos de momento, ni existe la isla, ni existe Mew en este juego. Tomad nota, colegas.

8-. Tengo un Lotad que tiene el cuerpo de color lila, ¿sirve para algo en especial?
No, es exactamente igual que otro de color normal. Pero, ¿a qué es bonito?



COMBATE PELIGROSO. Ten cuidado al enfrentarte con Groudon o Kyogre si quieres capturarlos. Graba la partida antes de enfrentarte a ellos.

9-. Me encontré con Groudon y Kyogre pero como mi Swampert es de nivel 95 me los "cargué" a los dos y no sé cómo encontrarlos de nuevo, ¿me lo podría decir?
Pues si te los "cargaste", te la has "cargado" porque ya no vuelven a aparecer en tu juego.

10-. He estado buscando un Chimecho en el Monte Pírico y un Bagon en la cascada meteoro pero no he encontrado a ninguno... ¿cómo los puedo encontrar?

A Chimecho lo puedes conseguir en la cima del Monte Pírico, pero aparece muy pocas veces. A Bagon lo puedes localizar sólo en la cámara secreta, dentro de la cascada meteoro. Busca por la zona donde está la MT Garra Dragón.

11-. He hecho Surf en la Zona Safari en la Zona Nueva y no he encontrado ningún Quagsire. Este es el único que me falta para completar todos los de la Zona Safari, ¿me podría decir cómo atraparlo?
Pues sólo aparece en esa zona haciendo Surf, así que lo estás haciendo bien. El problema es que es muy raro y aparece muy pocas veces, pero simplemente tienes que seguir intentándolo.

12-. ¿Es verdad que al despegue número 100 del cohete de ciudad Algaria puedes subirte? Y si es

ALINEACIÓN POKéMON ESMERALDA

EQUIPO PARA FRENTE DE BATALLA

El equipo de Marcelo Mariani Ramírez (Castelldefel/Barcelona)

Hola me llamo Marcelo y aunque tengo 16 años aun me gustan los Pokémon. Soy un fan incondicional de vuestra revista desde que era un renacuajo y me gustaría felicitaros por vuestro estupendo trabajo. Tengo todas las ediciones, todas pasadas por completo. Pero aun me falta pasarme la edición Esmeralda, el Frente de Batalla (he conseguido pasarme todos los ases en plata y el de cúpula batalla en oro, tengo la Pokédex de Hoen completa, y me he pasado todos los concursos.)

1-Mi equipo es el siguiente:
- **Metagross: (compañero de Salamence en combates dobles). Puño Meteoro, Terremoto, Bomba Lodo y Protección.**
- **Salamence: Lanzallamas, Terremoto, Vuelo y Dragon.**
- **Slaking: (compañero de Gardevoir en combates dobles)lo uso en el Frente de Batalla. Hiper Rayo, Terremoto, Relajo y Bola Sombra.**
- **Gardevoir: lo uso en el Frente de Batalla. Psíquico, Rayo, Puño Fuego e Intercambio.**
- **Manectric: (compañero de Swampert en combates dobles). Rayo, Triturar, Carga y Protección.**
- **Swampert: DANZA Lluvia, Terremoto y Rayo Hielo.**

También uso a un Wobbuffet con Manto Espejo, Contador, Otra Vez y Mismo Destino para el Frente de Batalla. ¿Están bien como equipo? ¿y para el Frente de Batalla? Y si no, ¿me podría decir cuáles Pokémon usó usted para pasarse el Frente de Batalla? Gracias profesor.

El equipo que me pones está bien equilibrado y en el Frente de Batalla puede hacer estragos si se juega por parejas. Te hago alguna pequeña modificación para que sea todavía más letal. Cambiando algunos ataques el equipo te quedaría así:
- **Metagross:** Puño Meteoro, Terremoto, Explosión y Protección.
- **Salamence:** Hidrobomba, Terremoto, Garra Dragón y Vuelo.
- **Slaking:** Bola Sombra, Hiperrayo, Maldición y Bostezo.
- **Gardevoir:** Psíquico, Rayo, Hipnosis e Intercambio.
- **Manectric:** Trueno, Carga, Protección y Triturar.
- **Swampert:** Danza Lluvia, Surf, Terremoto y Rayo Hielo.

A Metagross puedes enviarle a un tutor de movimientos para que aprenda Explosión. Con este movimiento podrás aprovechar cuando Salamence esté volando y Metagross esté cerca de morir para lograr un gran ataque. Slaking y Gardevoir empezarán durmiendo a los contrincantes con hipnosis y bostezo. Luego Gardevoir usará intercambio y Slaking madición. Así estarás preparado para dar unos terribles golpes con Slaking. Manectric debería tener Trueno, ya que junto a la Danza Lluvia de Swampert, logra un resultado excelente.

verdad, ¿es así como capturas a Deoxys? Gracias y espero que publique mi e-mail.
Ni te puedes subir a ningún cohete, ni aparece así Deoxys. Este Pokémon sólo se puede conseguir en la isla a la que te llevaba el Ticket Ori. Este ticket lo repartió Nintendo hace dos veranos en un evento especial. No hay manera de conseguirlo de otra forma.

Marta Pascual Saavedra
Badalona

El entrenamiento de Pokémon es un arte difícil de aprender y que no siempre es matemático al 100 por 100. Sabiendo esto, en principio no debe haber ninguna diferencia entre entrenar a uno con esos objetos o hacerlo sin ellos... De todas maneras no es bueno abusar de un determinado entrenamiento. Procura investigar nuevas formas para tener nuestro mejor equipo.

Javier Beltrán
Barcelona

"TENGO UN MONTÓN DE EQUIPOS POKéMON Y TODOS ME GUSTAN: PARA MI, NO EXISTE EL EQUIPO POKéMON PERFECTO, TODO DEPENDE DE PARA QUE LO USES"

BUSCANDO OBJETOS ESPECIALES

Hola profesor: Ya le envié un e-mail con mi equipo pero ahora quiero hacerle algunas preguntas:

1-. ¿Dónde y cómo puedo conseguir "Rocío Bondad"? Creo que potencia los ataques especiales...
No hay manera de conseguirlo en ningún lugar del juego. Tanto en las ediciones Rubí y Zafiro como en Esmeralda, debes capturar a un Pokémon salvaje que lo lleve. Su efecto consiste en potenciar el ataque especial de Latias o Latios si lo llevan encima.

2-. ¿La "Bola Luminosa" sólo funciona con Pikachu o también lo hace con Raichu y Pichu?
Ese objeto está especialmente indicado para Pikachu.

3-. Además de la Isla espejismo ¿hay bayas lichi en otro lado?
No, sólo se encuentra en ese sitio, por otra parte... ¿que interés tendría ir allí si no fuera así?

4-. Si entrenas un Pokémon con objetos como "Repartir Experiencia", "Vestidura" o "Huevo Suerte", ¿afecta a sus habilidades?

EL FRENTE DE BATALLA

Hola profesor, me llamo Arnau tengo 9 años y soy de Valls. Soy un gran admirador de vuestra revista y sobre todo suyo -siempre leo esta sección- y quería haceros unas preguntas:

1-. He oído hablar de unos tipos de Pokémon de colores diferentes llamado modo shiny, ¿me puede decir dónde puedo encontrar muchos Pokémon de ese tipo? ¡Me encantaría hacerme con unos cuantos, profesor!
"Shiny" significa en inglés "brillante". En internet encontrarás que cuando hablan de este tipo de Pokémon les llaman así pero no es un modo especial, simplemente es como se les conoce en inglés a los Pokémon de colores. Estos Pokémon son muy raros, aparecen aleatoriamente y no tienen ninguna diferencia con el resto, sólo su color especial. No hay ningún sitio especial para encontrarlos, pueden estar en cualquier parte y es cuestión de suerte localizarlos.

2-. En el número 60 le preguntaban cuál era su equipo favorito, ahora yo le pregunto: ¿Qué ataques tienen los Pokémon de su equipo?
Verás, te diré un secreto: yo tengo muchos equipos y todos me gustan, no hay ninguno que considere mejor, todo depende de para que los use. Hay equipos con los que me siento muy identificado por el trabajo que me llevó hacerlos, aunque no sean grandes equipos. Hay equipos que hice sólo para pasar un gimnasio o para enfrentarme a un amigo. He probado cientos de equipos y seguiré haciéndolo... es lo que más me gusta de los juegos de Pokémon. En cuanto a los ataques, pues es un poco lo mismo: en un equipo, un Pokémon tiene unos ataques, pero en otro equipo tiene otros distintos ya que hay otros que lo compensan. Creo que no existe el equipo perfecto, y creo que además, ahí está la grandeza de los juegos de Pokémon...

3-. En el número 76, en la trola, decía cómo se capturaba a Celebi de una manera. ¿En qué juegos se puede capturar de esa forma? (si es que existe, porqué según decía usted, no estaba nada seguro).
¡Claro que estaba seguro!, por eso lo puse en esa sección. NO se puede capturar a Celebi de ninguna manera. Esa sección, como todos deberíais saber ya -y como su propio nombre indica-, es para poner cosas imposibles de conseguir. Además, debéis tener en cuenta que las fotos que aparecen allí suelen estar trucadas.


¡A POR EL FRENTE! Completar el Frente de Batalla es una dura tarea sólo para maestros.

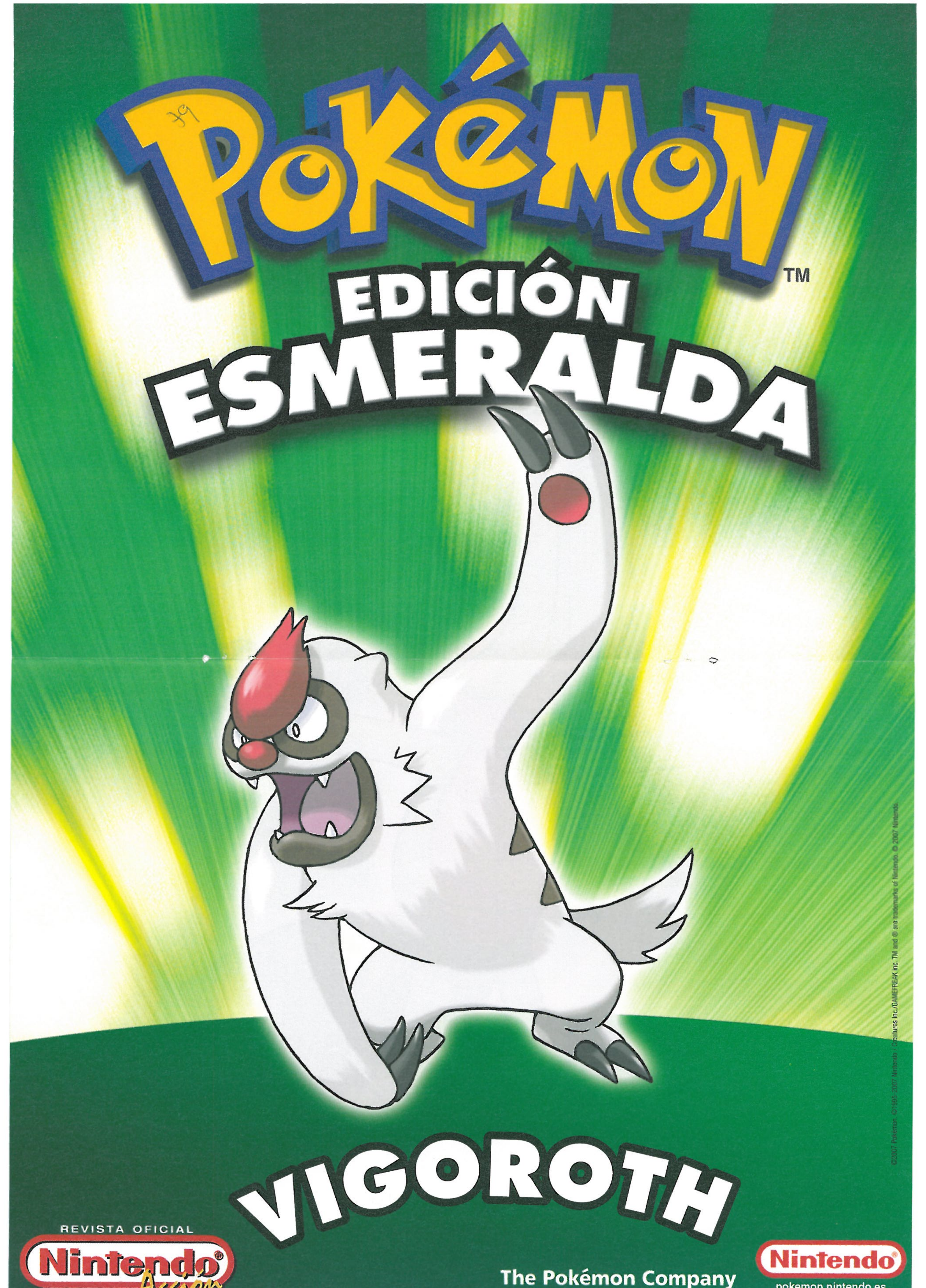
4-. Ya casi acaban mis dudas Profesor... ¿Qué equipos tienen los ases del frente de batalla?
Te pongo en la siguiente tabla (un poco más abajo) el nombre de la competición, el de su líder y los Pokémon que usa. En la última columna tienes los ataques recomendados para derrotarles.

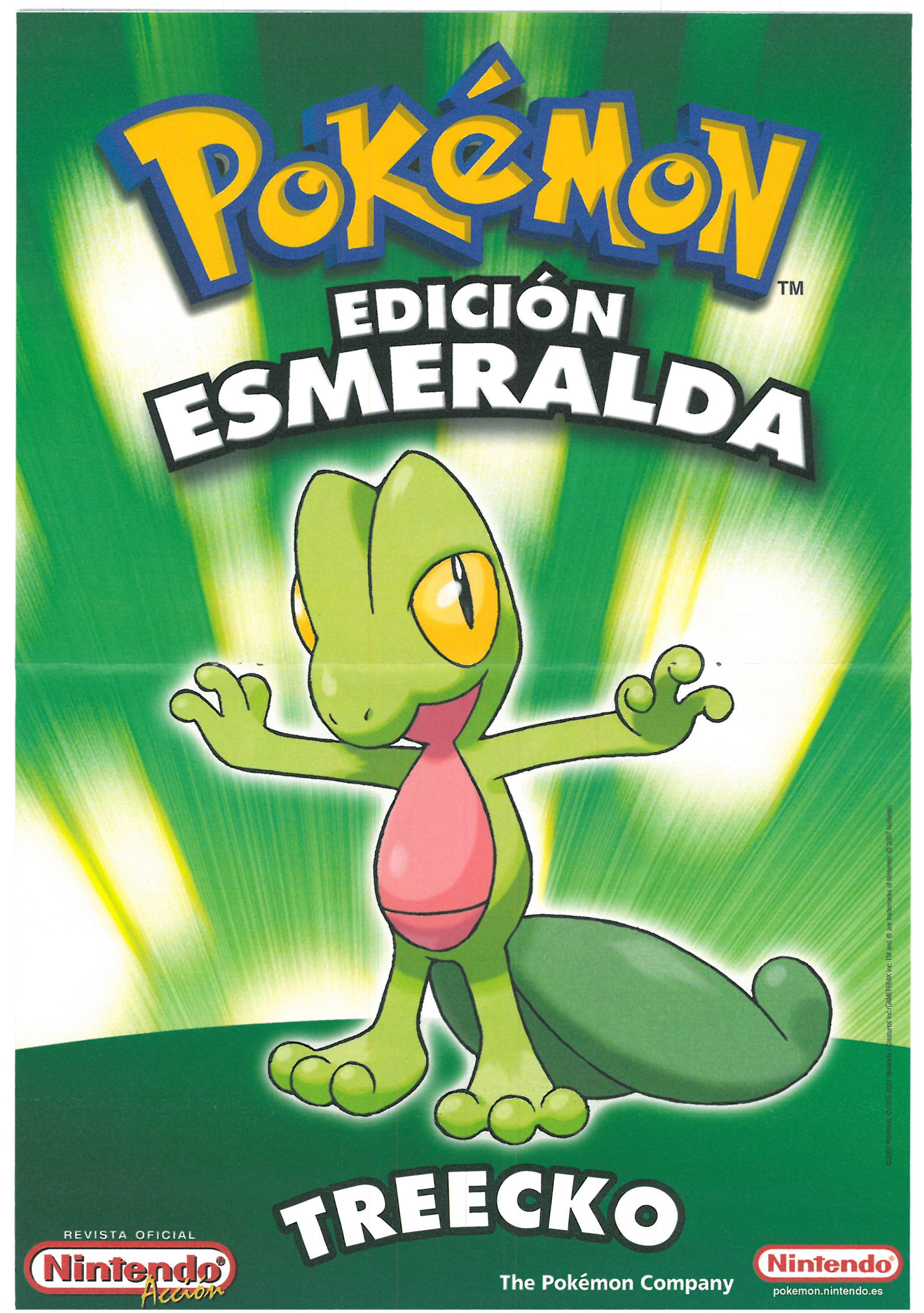
5-. Y ya para terminar, me gustaría saber qué se tiene que hacer para tener los tickets de Mew y de Lugia y Ho-oh... ¡espero tu respuesta!
Todos los tickets se dan en eventos especiales. Una vez que han pasado, ya no se pueden conseguir. Los tíckets no están en el juego ni tampoco te los pueden pasar desde otra consola. Lo que sí te podrán pasar son esos Pokémon, aunque tienes que conocer a alguien que los tenga. Sabiendo esto, te diré que el tícket de Mew nunca ha sido entregado en ningún evento (y no sé si se hará) y Lugia y Ho-oh podías conseguirlos sin tícket en el último evento que se hizo este verano. Puede que más adelante haya algún evento parecido, donde puedas conseguir a alguno de estos Pokémon o a otros igual de interesantes. Sólo queda esperar y rezar para que llegue pronto.

Arnau Cubos
e-mail

FRENTE DE BATALLA

Nombre competición	Líder	Pokémon que usa	Ataques recomendados
Torre Batalla	Destra	Alakazam, Entei, Snorlax	Tierra, Agua
Cúpula Batalla	Tactio	Salamence, Swampert y Charizard	Agua, Hielo, Planta
Palacio Batalla	Aniceto	Crobat, Slaking, Lapras	Eléctrico, Lucha
Dojo Batalla	Coro	Heracross, Umbreon, Shedinja	Volador, Lucha
Fábrica Batalla	Sabino	Equipo aleatorio	Depende del espacio que saque
Sierpe Batalla	Fortunia	Seviper, Shuckle, Milotic	Tierra, Eléctrico
Pirámide Batalla	Valente	Regirock, Registeel, Regice	Lucha, Tierra


POKéMON™
EDICIÓN ESMERALDA
VIGOROTH
REVISTA OFICIAL
Nintendo® Acción
The Pokémon Company
Nintendo®
pokemon.nintendo.es



POKÉMON™
EDICIÓN
ESMERALDA
TREECKO
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: la Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

Pekestrella

Francisco Narbona (Cádiz). 5 años

¡Menudo equipo se ha formado nuestro joven artista! Agua, Eléctrico y Dragón, una combinación un tanto peculiar para empezar.
__Mari:__ –¡Pero qué bonito es el ataque de Electrode, parece un arcoiris!





¡LANZADOR POKéMON!

Te regalamos un flipante lanzador Pokémon si eres la Pekestrella del mes.



Celeste Vera (Madrid)



Patricia Troncoso (Pontevedra)

PODER PSÍQUICO

Oak: –Mmm.. estamos ante un Pokémon muy poderoso. **Mari:** –¡Parece una cuna! **Jimmy:** –Pues "se la mece" y seguro que sale un huevo de dragón, que ahora están de moda. **Oak:** –¡Pues ya podéis tener cuidado, que este es de tipo Volador! **Jimmy:** –Voy a ser el "Señor del Dragón". **Mari:** –El "Señor Tragón", más bien.



M





Alejandro Rodriguez (Toledo)


Aaron Pacheco (Toledo)

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon y... ¿más, dices? Pues adivina qué Pokémon ganaría cada combate si solo usaran ataques de sus tipos.




Chimecho vs Weezing




Shuppet vs Sharpedo



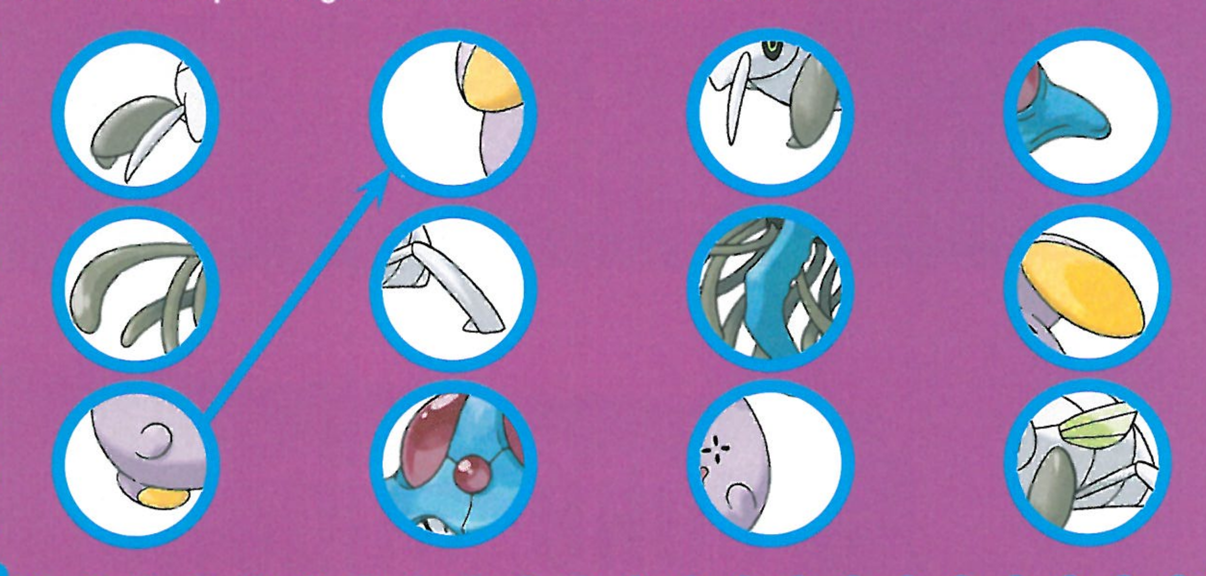

Slakoth vs Anorith




Raichu vs Psyduck

¡"Peazo" Pokémon!

Ves unos círculos, ahí abajo, ¿no? Círculos rellenos de Pokémon, si te fijas un poquito. Y si pones más atención todavía y dejas la DS a un lado y el bocadillo al otro lado (¡hey!), verás que algunos contienen al mismo Pokémon, y todo. Pues eso es lo que tienes que hacer, unir con flechas los círculos que tengan al mismo Pokémon dentro.





Esperanza Paredes (Córdoba)

Eduardo José Lorenzo (Tenerife)



Busca las diferencias

Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Tentacruel (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).





Poké-Sudoku

1			4
	2		
			2
	4		1

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.





David Gasol (Tarragona)



Miguel Ángel García (Salamanca)

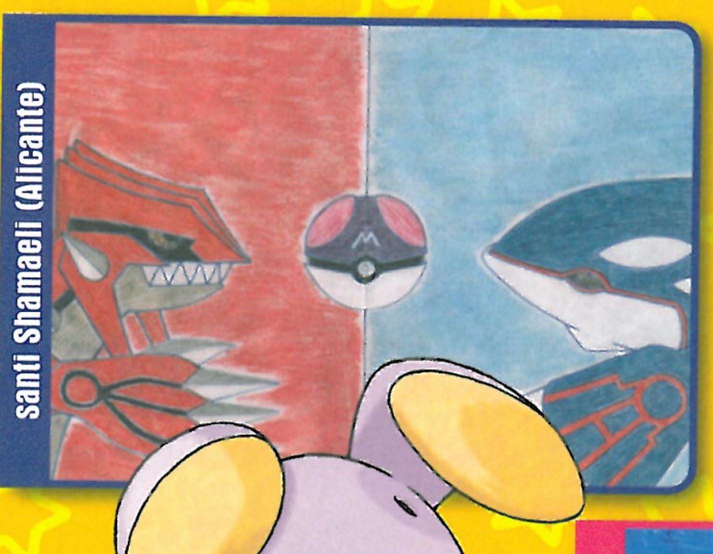


Rafael Bernabéu (Alicante)

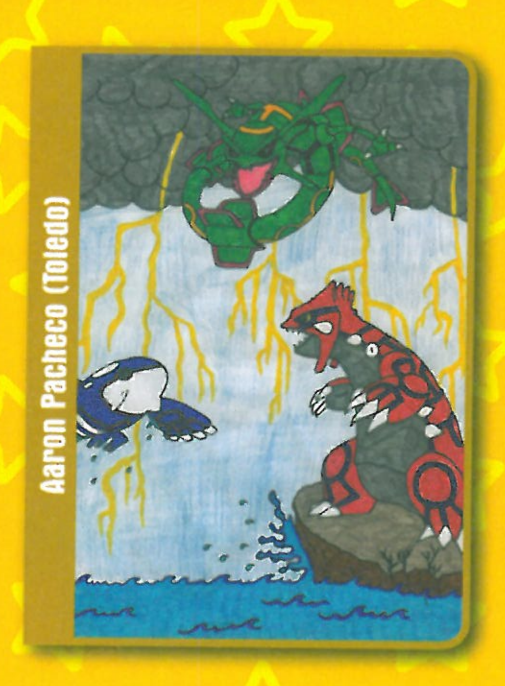
Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



ZONA POKÉMON™



santi Shamaeli (Alicante)



Aaron Pacheco (Toledo)



Juan Carlos García (Alicante)



Alejandro Lázaro (Salamanca)



Andrés Diez Barbudo (Palencia)

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



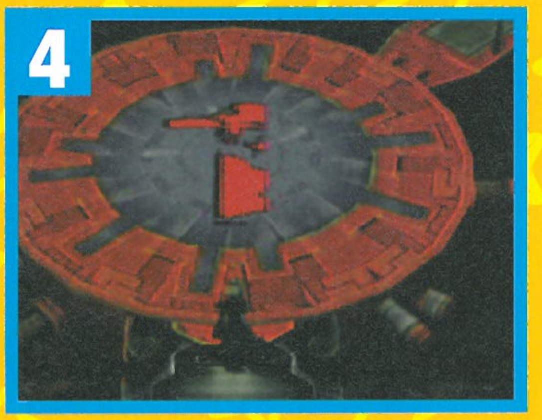
2



3



4



5



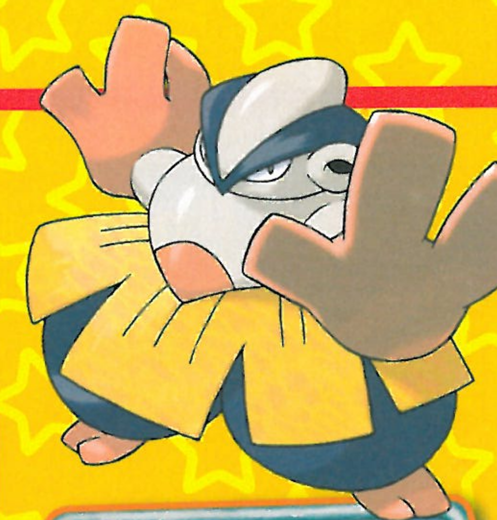


Alex López (Barcelona)



Eduardo José Lorenzo (Tenerife)





PokéArtista



Tamara Calleja (La Coruña)

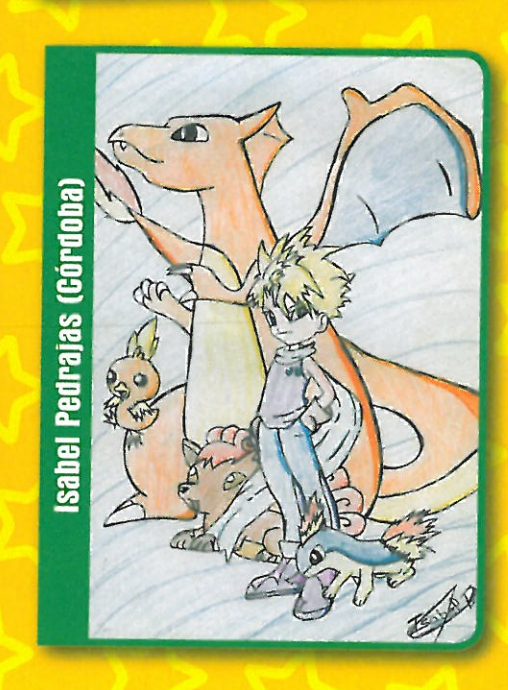
Oak: –¡Esta chica sí que sabe, ha creado "Pokémon Friends", una idea francamente buena! **Mari:** –Demuestra que se le dan bien los Pokémon. **Jimmy:** –¿Y cuál es ella?

¡UN «POKéMON LINK» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!





M. Elizabeth Rodríguez (Orense)



Isabel Pedrajas (Córdoba)

LLAMADAS

(¡Yep-yep!)

¡Participa!

¿Te gusta dibujar Pokémon? Pues mándanos tu dibujo a:

Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID



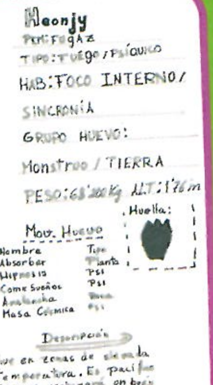
Raquel Mateos (Segovia)

Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: –¿Os imagináis enfrentar a estos dos Pokémon? Pues yo lo he hecho realidad y, aunque sería un combate muy reñido, yo apostaría por el de Brais. **Mari:** –Claro, porque el tipo Fuego y Psíquico ganan al tipo Hielo. **Jimmy:** –¡El de Damián ganaría y punto!

Brais Fierro (La Coruña)





Damián Fuentes (La Coruña)

Soluciones pasatiempos

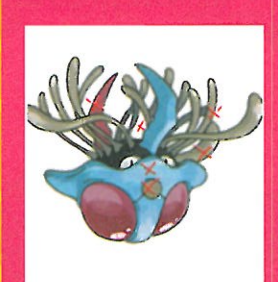
Poder Psíquico
Salamence: Sí, hijos, sí.

Combate Total
Ganan: 1. Chimecho / 2. Sharpedo / 3. Anorith / 4. Raichu

"Peazo" Pokémon



Diferencias Tentacruel



Poké-Sudoku



1	3	2	4
4	2	1	3
3	1	4	2
2	4	3	1

Poké-Misterio
1. Slakoth / 2. Medicham

Es Pokémon pero...
1. Pinball (GBA) / 2. Link (DS) / 3. Ranger (DS) / 4. Colosseum(GC) / 5. Mundo Misterioso (DS/GBA)

Fichas de Pokémon Esmeralda



• Pokémon Medusa • Pesa: 55,5 Kg • Mide: 1,6 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua-Veneno
- **Habilidad:** Lodo líquido: al verterlo hiere. Cuerpo puro: Evita que baje la habilidad.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Agua3.

Localización

Evoluciona de Tentacool. Nao Abandonada.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 02,06,07,10,13,14,15,17,18,19,21,27,32,36,42,43,44,45,46,

Máquinas Ocultas: 01,03,07,08

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★★

✔ Es bueno en todos los sentidos y aprende hidrobomba.

✘ Que su tipo sea dual le hace vulnerable a más ataques.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo Ven.	Veneno
Básico	Supersónico	Normal
Básico	Restricción	Normal
Nv 6	Supersónico	Normal
Nv 12	Restricción	Normal
Nv 19	Ácido	Veneno
Nv 25	Rayo burbuja	Agua
Nv 30	Repetición	Normal
Nv 38	Barrera	Veneno
Nv 47	Chirrido	Normal
Nv 55	Hidrobomba	Agua

74 Geodude

• Pokémon Roca • Pesa: 20,0 Kg • Mide: 0,4 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza de roca: evita volver a ser golpeado. Robustez: anula golpes fulminantes.
- **Evolución:** Graveler en el nivel 25.
- **Grupo Huevo:** Mineral.



Localización

Calle Victoria, Cueva Granito, Golpe Roca, Zona Safari Noreste, Guarida Magma y rutas 111 y 114.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,06,10,11,17,21,26,27,28,31,32,35,37,38,39,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 04,06,

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ El Ataque y la Defensa impresionan a cualquiera.

✘ Débil ante los ataques de Agua y los de Planta.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Rizo Defensa	Normal
Nv 6	Chapapotelodo	Tierra
Nv 11	Lanzarrocas	Roca
Nv 16	Magnitud	Tierra
Nv 21	Autodestrc.	Normal
Nv 26	Desenrollar	Roca
Nv 31	Pedrada	Roca
Nv 36	Terremoto	Tierra
Nv 41	Explosión	Normal
Nv 46	Doble Filo	Normal

75 Graveler

• Pokémon Roca • Pesa: 105,0 Kg • Mide: 1,0 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza roca: evita volver a ser golpeado. Robustez: anula golpes fulminante.
- **Evolución:** Golem si lo intercambias.
- **Grupo Huevo:** Mineral.

Localización

Evoluciona de Geodude, Guarida Magma y Calle Victoria.



Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,06,10,11,17,21,26,27,28,31,32,35,37,38,39,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★★★
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Para protegerle de algunos ataques, ponle Robustez.

✘ Para que pueda evolucionar tienes que intercambiarlo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Rizo defensa	Normal
Básico	Chapapotelodo	Tierra
Básico	Lanzarrocas	Roca
Nv 6	Chapapotelodo	Tierra
Nv 11	Lanzarrocas	Roca
Nv 16	Magnitud	Tierra
Nv 21	Autodestrc.	Normal
Nv 29	Desenrollar	Roca
Nv 37	Pedrada	Roca
Nv 45	Terremoto	Tierra
Nv 53	Explosión	Normal
Nv 62	Doble Filo	Normal

76 Golem

• Pokémon Meg • Pesa: 28 Kg • Mide: 0,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza roca: evita volver a ser golpeado. Robustez: anula golpes fulminante.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Mineral.

Localización

Evoluciona de Graveler.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,05,06,10,11,15,17,21,26,27,28,31,32,35,37,38,39,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★★★
Defensa	★★★★
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Su habilidad le permite usar Doble Filo sin golpearse.

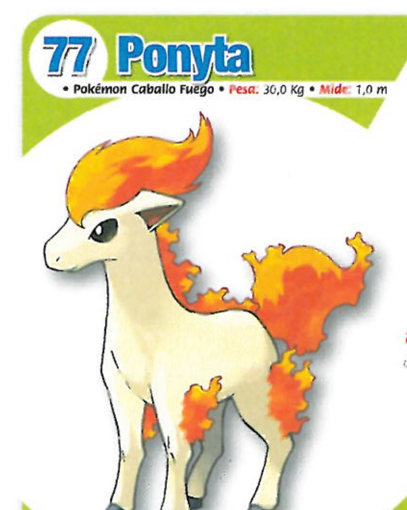
✘ Para conseguirlo debes tener a Graveler e intercambiarlo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Rizo defensa	Normal
Básico	Chapapotelodo	Tierra
Básico	Lanzarrocas	Roca
Nv 6	Chapapotelodo	Tierra
Nv 11	Lanzarrocas	Roca
Nv 16	Magnitud	Tierra
Nv 21	Autodestrc.	Normal
Nv 29	Desenrollar	Roca
Nv 37	Pedrada	Roca
Nv 45	Terremoto	Tierra
Nv 53	Explosión	Normal
Nv 62	Doble Filo	Normal

77 Ponyta

• Pokémon Caballo Fuego • Pesa: 30,0 Kg • Mide: 1,0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Fuga: facilita la huida. Absor. Fuego: se carga si recibe fuego.
- **Evolución:** Rapidash en el nivel 40.
- **Grupo Huevo:** Campo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
[illegible],10,11,[illegible],21,[illegible],27,32,35,[illegible],50

Máquinas Ocultas:
[illegible]

Características

PS	★★☆☆☆
Velocidad	★★★★☆
Ataque	★★★☆☆
Defensa	★★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆☆

✔ Es muy equilibrado y es capaz de aprender Llamarada.

✘ Tienes que esperar hasta el Nivel 40 para que evolucione.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Ataque Rápido	Normal
Nv 5	Gruñido	Normal
Nv 9	Látigo	Normal
Nv 14	Ascuas	Fuego
Nv 19	Pisotón	Normal
Nv 25	Giro Fuego	Fuego
Nv 31	Derribo	Normal
Nv 38	Agilidad	Psíquico
Nv 45	Bote	Normal
Nv 53	Llamarada	Fuego

78 Rapidash

• Pokémon Perrito • Pesa: 19,0 Kg • Mide: 0,7m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Fuga: facilita la huida. Absor. Fuego: se carga si recibe fuego.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Campo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,[illegible],11,15,17,21,[illegible],27,[illegible],35,[illegible],50

Máquinas Ocultas:
04

Características

PS	★★☆☆☆
Velocidad	★★★★☆
Ataque	★★★☆☆
Defensa	★★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆☆

✔ Su Agilidad y sus ataques de cuerpo (Bote) son su fuerte

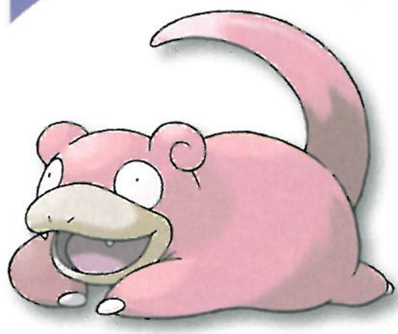
✘ Se echa en falta algún ataque más de su Tipo: Fuego.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Ataque Rápido	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Látigo	Normal
Básico	Ascuas	Fuego
Nv 5	Gruñido	Normal
Nv 9	Látigo	Normal
Nv 14	Ascuas	Fuego
Nv 19	Pisotón	Normal
Nv 25	Giro Fuego	Fuego
Nv 31	Derribo	Normal
Nv 38	Agilidad	Psíquico
Nv 40	Ataue Furia	Normal
Nv 50	Bote	Normal
Nv 63	Llamarada	Fuego

79 Slowpoke

• Pokémon Atontado • Pesa: 36,0 Kg • Mide: 1,2 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico-Agua
- **Habilidad:** Despieste: evita a Atracción. Ritmo Propio: evita la Confusión.
- **Evolución:** Slowbro en el nivel 37.
- **Grupo Huevo:** Mounstruo/Agua1.

Localización

Verde Hoja

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
[illegible],04,[illegible],10,11,[illegible],17,[illegible],20,21,[illegible],26,[illegible],32,[illegible],45,49

Máquinas Ocultas:
[illegible],08

Características

PS	★★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆☆
Ataque	★★☆☆☆
Defensa	★★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆☆


Si lo crías en la guardería, aprende atques muy chulos.

✘ Solo lo puedes conseguir si tienes la edición Verde Hoja.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Maldición	¿?
Básico	Bostezo	Normal
Básico	Placaje	Normal
Nv 6	Gruñido	Normal
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 17	Confusión	Psíquico
Nv 24	Anulación	Normal
Nv 29	Golpe Cabeza	Normal
Nv 36	Amnesia	Psíquico
Nv 40	Psíquico	Psíquico
Nv 47	Más Psique	Normal

80 Slowbro

• Pokémon Renacuajo • Pesa: 12,4 Kg • Mide: 0,6 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico-Agua
- **Habilidad:** Despiste: evita a Atracción. Ritmo Propio: evita la Confusión.
- **Evolución:** SlowKing con la Roca Rey.
- **Grupo Huevo:** Mounstruo/Agua1.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
[illegible],04,[illegible],10,11,13,14,15,17,18,[illegible],21,[illegible],26,27,28,[illegible],35,38,[illegible]

Máquinas Ocultas:
03,04,[illegible]

Características

PS	★★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆☆
Ataque	★★☆☆☆
Defensa	★★★★
At. Esp.	★★☆☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Puede aprender un ataque Tipo Fuego: Llamarada.

✘ Como su nombre indica, es realmente lento: "slow".

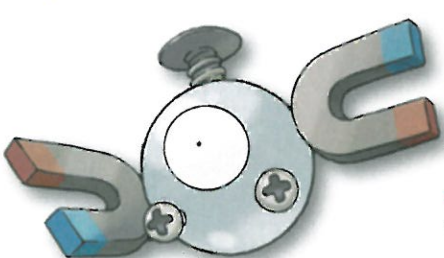
Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Maldición	¿?
Básico	Bostezo	Normal
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 6	Gruñido	Normal
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 17	Confusión	Psíquico
Nv 24	Anulación	Normal
Nv 29	Golpe Cabeza	Normal
Nv 36	Amnesia	Psíquico
Nv 37	Refugio	Agua
Nv 44	Psíquico	Psíquico
Nv 55	Más Psique	Normal



81 Magnemite

• Pokémon Imán • Pesa: 6,0 Kg • Mide: 0,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Eléctrico-Acero
- **Habilidad:** Imán: atrapa Pokémon de Acero. Robustez: anula golpes fulminantes.
- **Evolución:** Magneton en el Nivel 30.
- **Grupo Huevo:** Ninguno.

Localización

Malvalanova

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,10,11,17,18,21,24,25,27,32,33,34,42,43,44

Máquinas Ocultas: 05

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Combinando bien los ataques acabará con sus rivales.

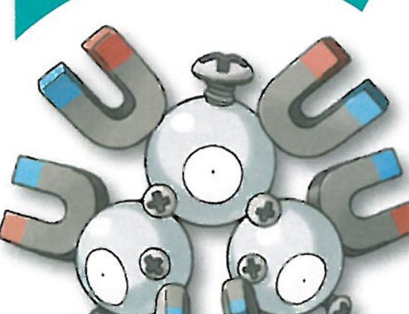
✘ Su tipo dual, lo hace muy vulnerable al tipo Tierra.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Eco Metálico	Acero
Básico	Placaje	Normal
Nv 6	Impactrueno	Eléctrico
Nv 11	Supersónico	Normal
Nv 16	Bomba Sónica	Normal
Nv 21	Onda Trueno	Eléctrico
Nv 26	Chispa	Eléctrico
Nv 32	Fijar Blanco	Normal
Nv 38	Rapidez	Normal
Nv 44	Chirrido	Normal
Nv 50	Electrocañón	Eléctrico

82 Magneton

• Pokémon Renacuajo • Pesa: 54,0 Kg • Mide: 1,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Eléctrico-Acero
- **Habilidad:** Imán: atrapa Pokémon de Acero. Robustez: anula golpes fulminantes.
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Ninguno.

Localización

Evoluciona de Magnemite. Malvalanova.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,10,12,16,17,18,21,24,25,27,32,34,41,42,43,44,46

Máquinas Ocultas: 05

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★★★★
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Sus ataques eléctricos son realmente difíciles de parar.

✘ Tiene poco que hacer ante ataques de tipo Tierra.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Eco Metálico	Acero
Básico	Placaja	Normal
Básico	Impactrueno	Eléctrico
Básico	Supersónico	Normal
Nv 6	Impactrueno	Eléctrico
Nv 11	Supersónico	Normal
Nv 16	Bomba Sónica	Normal
Nv 21	Onda Trueno	Eléctrico
Nv 26	Chispa	Eléctrico
Nv 35	Fijar Blanco	Normal
Nv 44	Triataque	Normal
Nv 53	Chirrido	Normal
Nv 62	Electrocañón	Eléctrico

83 Farfetch'd

• Pokémon Pato Salvaje • Pesa: 15,0 Kg • Mide: 0,8 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince: evita que baje la precisión. Foco Interno: evita el retroceso.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Volador/Campo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,10,11,17,21,23,27,32,40,42,43,44,45,46,47

Máquinas Ocultas: 01,02

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Falso Tortazo es muy bueno para capturar Pokémon.

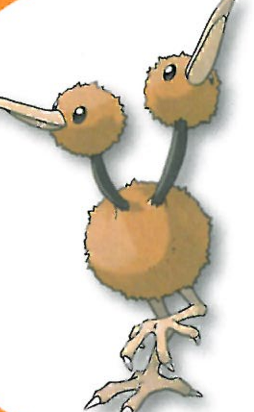
✘ Sus estadísticas no son buenas para rivales muy difíciles.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo	Volador
Básico	Ataque Arena	Tierra
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Ataque Furia	Normal
Nv 16	Desarme	Siniestro
Nv 18	Corte Furia	Bicho
Nv 21	Danza Espada	Normal
Básico	Agilidad	Psíquico
Básico	Cuchillada	Normal
Básico	Falso Tortazo	Normal

84 Doduo

• Pokémon Ave Gemela • Pesa: 39,2 Kg • Mide: 1,4 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Madrugar: despierta rápido al Pokémon. Fuga: facilita la huida.
- **Evolución:** Dodrio en el nivel 31.
- **Grupo Huevo:** Volador.

Localización

Zona Safari

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,10,11,17,21,27,32,40,42,43,44,45,46,47

Máquinas Ocultas: 02

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ La técnica Triataque puede congelar ¡o incluso quemar!

✘ Su defensa es baja, igual que su repertorio de ataques.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo	Volador
Básico	Gruñido	Normal
Nv 9	Persecución	Siniestro
Nv 13	Ataue Furia	Normal
Nv 21	Triataque	Normal
Nv 25	Furia	Normal
Nv 33	Alboroto	Normal
Nv 37	Pico Taladro	Volador
Nv 45	Agilidad	Psíquico

85 Dodrio

• Pokémon PSI • **Pesa:** 48,0 Kg • **Mide:** 1,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Madrugar: despierta rápido al Pokémon. Fuga: facilita la huida.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Volador.

Localización

Evoluciona de Doduo y Zona Safari (noroeste).

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,10,11,12,15,17,21,27,32,40,41,42,43,44,45,46,47

Máquinas Ocultas: 02

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★★★
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

 Es muy rápido y no hay Pokémon capaz de dormirle.

 Le falta dominar algún ataque más para ser competitivo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo	Volador
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Persecución	Siniestro
Básico	Ataque Furia	Normal
Nv 9	Persecución	Siniestro
Nv 13	Ataque Furia	Normal
Nv 21	Triataque	Normal
Nv 25	Furia	Normal
Nv 38	Alboroto	Normal
Nv 47	Pico Taladro	Volador
Nv 60	Agilidad	Psíquico

86 Seel

• Pokémon León Mar • **Pesa:** 90,0 Kg • **Mide:** 1,1 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Sebo: protege del frío y del calor.
- **Evolución:** Dewgong en nivel 28.
- **Grupo Huevo:** Agua1/Campo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego



Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03,06,07,10,13,14,17,18,20,21,27,32,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas: 03,07,08

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Es capaz de aprender hasta 8 ataques huevo diferentes.

✘ Sus estadísticas son pobres y es mejor evolucionarlo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Golpe Cabeza	Normal
Nv 9	Gruñido	Normal
Nv 17	Viento Hielo	Hielo
Nv 21	Rayo Aurora	Hielo
Nv 29	Descanso	Psíquico
Nv 37	Derribo	Normal
Nv 41	Rayo Hielo	Hielo
Nv 49	Velo Sagrado	Normal

87 Dewgong

• Pokémon Superpoder • **Pesa:** 70,5 Kg • **Mide:** 1,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Sebo: protege del frío y del calor.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Agua1/Campo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03,06,07,10,13,14,17,18,20,21,27,32,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas: 03,07,08



Características

PS	★★★☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Los ataques tipo Hielo están bastante potenciados.

✘ Su nivel de ataque es malo. Los ataques físicos le pueden.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Golpe Cabeza	Normal
Básico	Doble Rayo	Bicho
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Viento Hielo	Hielo
Básico	Rayo Aurora	Hielo
Nv 9	Gruñido	Normal
Nv 17	Viento Hielo	Hielo
Nv 21	Rayo Aurora	Hielo
Nv 29	Descanso	Psíquico
Nv 34	Frío Polar	Hielo
Nv 42	Derribo	Normal
Nv 51	Rayo Hielo	Hielo
Nv 64	Velo Sagrado	Normal

88 Grimer

• Pokémon Lodo • **Pesa:** 30,0 Kg • **Mide:** 0,9 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Hedor: aleja a Pokémon salvajes. Viscosidad: evita el robo de objetos.
- **Evolución:** Muk en el Nivel 38.
- **Grupo Huevo:** Amorfo.

Localización

Senda ígnea.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,10,11,12,17,18,19,21,24,25,27,28,32,34,35,36,38,39,41,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas: Ninguna

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Los objetos que le equipes nadie se los podrá robar.

✘ Es débil frente a los ataques tipo Tierra. ¿Será su mal olor?

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Gas Venenoso	Veneno
Básico	Destructor	Normal
Nv 4	Fortaleza	Normal
Nv 8	Anulación	Normal
Nv 13	Residuos	Veneno
Nv 19	Reducción	Normal
Nv 26	Chirrido	Normal
Nv 34	Armad. Ácida	Veneno
Nv 43	Bomba Lodo	Veneno
Nv 53	Legado	Siniestro

Fichas de Pokémon Esmeralda

89 Muk

• Pokémon Lodo • Pesa: 30,0 Kg • Mide: 1,2 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Hedor: aleja a Pokémon salvajes. Viscosidad: evita el robo de objetos.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Amorfo.

Localización

Evoluciona de Grimer.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01,06,10,11,12,15,17,18,19,21,24,25,27,28,31,32,34,35,36,38,39,41,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas:
04,06

Características

PS	★★★☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Bomba Lodo es un ataque bastante útil y bueno.

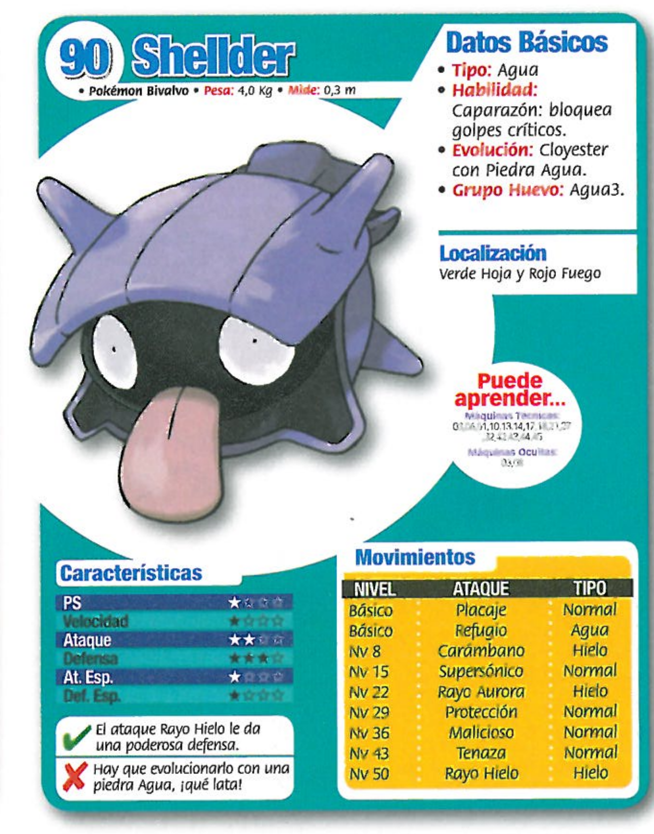
✘ Enséñale alguna MT para que tenga variedad de ataques.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Gas Venenoso	Veneno
Básico	Destructor	Normal
Básico	Fortaleza	Normal
Nv 4	Fortaleza	Normal
Nv 8	Anulación	Normal
Nv 13	Residuos	Veneno
Nv 19	Reducción	Normal
Nv 26	Chirrido	Normal
Nv 34	Armad. Ácida	Veneno
Nv 47	Bomba Lodo	Veneno
Nv 61	Legado	Siniestro

90 Shellder

• Pokémon Bivalvo • Pesa: 4,0 Kg • Mide: 0,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Caparazón: bloquea golpes críticos.
- **Evolución:** Cloyester con Piedra Agua.
- **Grupo Huevo:** Agua3.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
03,06,11,10,13,14,17,18,20,27,32,42,43,44,45

Máquinas Ocultas:
03,08

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ El ataque Rayo Hielo le da una poderosa defensa.

✘ Hay que evolucionarlo con una piedra Agua, ¡qué lata!

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Refugio	Agua
Nv 8	Carámbano	Hielo
Nv 15	Supersónico	Normal
Nv 22	Rayo Aurora	Hielo
Nv 29	Protección	Normal
Nv 36	Malicioso	Normal
Nv 43	Tenaza	Normal
Nv 50	Rayo Hielo	Hielo

91 Cloyster

• Pokémon Bivalvo • Pesa: 132,5 Kg • Mide: 1,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Caparazón: bloquea golpes críticos.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Agua3.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
03,06,07,10,13,14,15,17,18,21,27,32,41,42,43,44,45

Máquinas Ocultas:
03,08

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★★★
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Posee muy buena defensa contra los ataques físicos.

✘ Sufre ante los ataques tipo Planta y Eléctrico.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Refugio	Agua
Básico	Supersónico	Normal
Básico	Rayo Aurora	Hielo
Básico	Protección	Normal
Nv 36	Púas	Tierra
Nv 43	Clavo Cañón	Normal

92 Gastly

• Pokémon Gas • Pesa: 0,1 Kg • Mide: 1,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fantasma-Veneno
- **Habilidad:** Levitación: no sufre ataques de tipo Tierra.
- **Evolución:** Haunter en el Nivel 25.
- **Grupo Huevo:** Amorfo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,12,17,18,19,21,24,27,29,30,32,36,41,42,43,44,45,46,48,49

Máquinas Ocultas:
06,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Efectivo contra cualquier tipo de Pokémon.

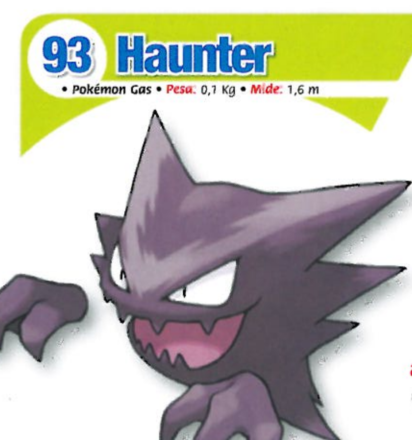
✘ Hay muy pocos ataques que aprovechen su tipo dual.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Hipnosis	Psíquico
Básico	Lengüetazo	Fantasma
Nv 8	Rencor	Fantasma
Nv 13	Maldición	¿?
Nv 16	Tinieblas	Fantasma
Nv 21	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 28	Come sueños	Psíquico
Nv 33	Mismodestino	Fantasma
Nv 36	Bola Sombra	Fantasma
Nv 41	Pesadilla	Fantasma
Nv 48	Mal de Ojo	Normal

93 Haunter

• Pokémon Gas • Pesa: 0,1 Kg • Mide: 1,6 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fantasma-Veneno
- **Habilidad:** Levitación: no sufre ataques de tipo Tierra.
- **Evolución:** Gengar si lo intercambias.
- **Grupo Huevo:** Amorfo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: [illegible]

Máquinas Ocultas: [illegible]

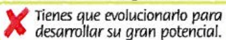
Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Hipnosis	Psíquico
Básico	Lengüetazo	Fantasma
Nv 8	Rencor	Fantasma
Nv 13	Maldición	¿?
Nv 16	Tinieblas	Fantasma
Nv 21	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 25	Puño Sombra	Fantasma
Nv 31	Come sueños	Psíquico
Nv 39	Mismodestino	Fantasma
Nv 45	Bola Sombra	Fantasma
Nv 53	Pesadilla	Fantasma
Nv 64	Mal de Ojo	Normal

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★★★
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Es una gran ayuda para cazar Perros Legendarios.



✘ Tienes que evolucionarlo para desarrollar su gran potencial.

94 Gengar

• Pokémon Superpoder • Pesa: 19,5 Kg • Mide: 0,8 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fantasma-Veneno
- **Habilidad:** Levitación: no sufre ataques de tipo Tierra.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Amorfo.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: [illegible]

Máquinas Ocultas: [illegible]

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Hipnosis	Psíquico
Básico	Lengüetazo	Fantasma
Nv 8	Rencor	Fantasma
Nv 13	Maldición	¿?
Nv 16	Tinieblas	Fantasma
Nv 21	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 25	Puño Sombra	Fantasma
Nv 31	Come sueños	Psíquico
Nv 39	Mismodestino	Fantasma
Nv 45	Bola Sombra	Fantasma
Nv 53	Pesadilla	Fantasma
Nv 64	Mal de Ojo	Normal

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★★
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★★
Def. Esp.	★★☆☆

✔ El combo de Hipnosis y Come Sueños es terrorífico.

✘ Necesitas intercambiar a Haunter para tenerlo.

95 Onix

• Pokémon Serpiente Roca • Pesa: 210,5 Kg • Mide: 8,8 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Roca-Tierra
- **Habilidad:** Cabeza Roca: evita volver a ser golpeado. Robustez: anula golpes fulminantes.
- **Evolución:** No tiene.
- **Grupo Huevo:** Mineral.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: [illegible]

Máquinas Ocultas: [illegible]

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Chirrido	Normal
Nv 8	Atadura	Normal
Nv 12	Lanzarrocas	Roca
Nv 19	Fortaleza	Normal
Nv 23	Furia	Normal
Nv 30	Dragónaliento	Dragón
Nv 34	Torm. Arena	Roca
Nv 41	Portazo	Normal
Nv 45	Cola Férrea	Acero
Nv 52	Bucle Arena	Tierra
Nv 56	Doble Filo	Normal

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★★★★
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Es un hacha contra los Pokémon de tipo Fuego.

✘ Solo tiene un ataque de su tipo Tierra, una pena.

96 Drowzee

• Pokémon Hipnosis • Pesa: 32,4 Kg • Mide: 1,0 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Habilidad:** Insomnio: evita quedarse dormido.
- **Evolución:** Hypno en el Nivel 26.
- **Grupo Huevo:** Forma Humana.

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: [illegible]

Máquinas Ocultas: 05

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Destructor	Normal
Básico	Hipnosis	Psíquico
Básico	Anulación	Normal
Nv 7	Confusión	Psíquico
Nv 13	Golpe Cabeza	Normal
Nv 19	Gas Venenoso	Veneno
Nv 22	Meditación	Psíquico
Nv 25	Psíquico	Psíquico
Nv 33	Más Psique	Normal
Nv 41	Contoneo	Normal
Nv 46	Premonición	Psíquico

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Aún sin evolucionar, su Defensa Esp. es muy buena.

✘ Para combates difíciles, hazle evolucionar o... lo llevas crudo.

The Pokémon Company

Nintendo

3+
www.pegi.info

ENTRA EN MUNDO MISTERIOSO ¡COMO UN POKéMON!

¿Te atreves a ser un POKéMON y a superar toda clase de peligros, combatiendo en tiempo real, a través de 47 mazmorras? ¡Anímate! Muchos POKéMON están en peligro y sólo tú puedes salvarlos. Lidera un Equipo de Rescate ¡y descubre todos los secretos que esconde POKéMON Mundo Misterioso!

www.pokemon.nintendo.es

POKéMON Mundo misterioso – EQUIPO DE RESCATE AZUL – NINTENDO DS

POKéMON Mundo misterioso – EQUIPO DE RESCATE ROJO – GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS lite

GAME BOY micro

GAME BOY ADVANCE SP

Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.

LO NUNCA VISTO DE POKéMON EN TV:

ESTRENO DEL EPISODIO DE POKéMON MUNDO MISTERIOSO

EN DICIEMBRE, SÓLO EN 

CONSULTA LA PROGRAMACIÓN EN WWW.JETIX.ES

JETIX

POKéMON Mundo misterioso